

TIME ATTACK – KING 2K26

SCHEMA TECNICA

ENTRATA DEI PILOTI PER TIME ATTACK

L'host appena tutti i piloti sono entrati in lobby ricaricherà la stanza e da quel momento parte il time attack
I PILOTI DEVONO ESSERE IN PARTY CON L'HOST ANCHE SOLO IN ASCOLTO E COMUNICARE SE
NECESSARIO VIA CHAT GIOCO.

QUALIFICHE (TIME ATTACK)

Durata: i piloti hanno a disposizione 20 minuti, per segnare il miglior tempo possibile. L'host avrà incarico di segnare i
tempi migliori per ogni pilota per la classifica del time attack. Contemporaneamente i piloti partecipanti
dovranno, tramite share play, fare una foto dove siano ben visibili i tempi corrispondenti. Questa foto andrà
inviata tramite messaggio psn all'host per una conferma del tempo già segnato.

Se il pilota non invia la foto succitata, l'host prenderà come buono il tempo da lui segnato. Questo serve nel caso
il pilota abbia dei problemi di disconnessione QUINDI SI CONSIGLIA VIVAMENTE DI REGISTRARE
SEMPRE TRAMITE SHARE PLAY TUTTO IL TIME ATTACK.

Orario inizio sessione: pomeriggio

Progressione temporale: 1x

Pari condizioni: SI

Slot meteo: sereno parte 1 – coperto parte 2

IL TIME ATTACK È SUDDIVISO IN DUE, QUINDI NON APPENA FATTA LA PRIMA PARTE CON LA PRIMA
AUTO SUL PRIMO CIRCUITO L'HOST PROVVEDERÀ A RICARICARE LA LOBBY CON L'AUTO E IL
CIRCUITO PER LA SECONDA PARTE. LA PROCEDURA PER IL TEMPO FINALE È LA STESSA APPENA
DESCRITTA.

SEVERAMENTE VIETATO RIENTRARE AI BOX CON L'AUSILIO DEL TASTO OPTION, PENA LA
SQUALIFICA DALLA COMPETIZIONE.

LA CLASSIFICA FINALE DEL TIME ATTACK AVVIENE SOMMANDO I DUE TEMPI DEI PILOTI. I PRIMI
XX° ACCENDONO DI DIRITTO ALLA LOBBY KING. I RESTANTI NELLE ALTRE LOBBY