

*DALLA CLASSIFICA DOPO RACE4 CHI SI TROVA IN UN PIAZZAMENTO
DISPARI USERA' LA CAMARO RACE-MODE E CHI IN PARI LA FERRARI 512BB
(SONO DUE GARE SEPARATE QUINDI LA CLASSIFICA E' SEPARATA COME DA
PUNTEGGIO)*

Nella lobby PRINCE e DUKE verrà usata solo la CAMARO RACE-MODE in una gara unica tra tutti i piloti

King Race5 ENDU VINTAGE

Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

Impostazioni tracciato

Numero di giri	35
Tempo limite	--

Impostazioni stanza



ATTENZIONE

IL GIOCO RICONOSCE LE GOMME PER IL BAGNATO COME DA CORSA. IN QUESTA GARA VINTAGE LE AUTO AVRANNO A DISPOSIZIONE SOLO LE GOMME **SPORT** COME DA SPECIFICHE GIÀ PUBBLICATE. VISTO CHE LA PRIMA PARTE DELLA GARA È BAGNATA SI IMPOSTA LA STANZA CON **SENZA LIMITI** PER LE GOMME MA I PILOTI POTRANNO USARE **SOLO DELLE GOMME SPORT** QUANDO IL METEO CAMBIERÀ IN SERENO. SIA DURANTE CHE DOPO LA GARA LA DIREZIONE GARA CONTROLLERÀ CHE QUESTA CONDIZIONE SIA RISPETTATA. SE UN PILOTA USA ANCHE PER UN SOLO GIRO GOMME NON CONCESSE VERRÀ **SQUALIFICATO DALLE COMPETIZIONE**

Velocità di rifornimento	10 Litri/sec	Carburante iniziale	Predefinita
Riduzione aderenza fuori pista	Realistica	Tempo per completare la gara	180 secondo/i
Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso	Predefinita		
Impostazioni qualifiche			
Tempo limite	15 minuto/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	Come in gara	Consumo carburante (qualifiche)	Come in gara
Carburante iniziale	Come in gara		
Impostazioni regolamento			
Filtra per categoria	Nessun limite	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Nessun limite	Gomme utilizzabili e tipi	--
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato

