

PATENTE AREA51 GARAGE
(PUNTI PARTENZA 20 TOTALI – MASSIMO RAGGIUNGIBILE 25)

DECURTAZIONE IN :

- USO DI GLITCH -> BAN DEFINITIVO
- CONTATTO VOLONTARIO -> -12
- SQUALIFICA DA GARA -> -10
- INTRALCIO VOLONTARIO AD ALTRI -> -7
- S&G -> -5
- INGRESSO IN PISTA NON CONFORME -> -5
- RITIRO -> -4
- DT -> -3
- NO_Q -> -2
- MANCATO RISPETTO BANDIERA BLU (NO IN MULTICLASSE IN CASI PARTICOLARI) -> -2
- ASSENZA -1 (-3 SE NON DICHIARATA)
- RITIRO DA CAMPIONATO -1 PER OGNI GARA ANCANTE ALLA FINE
- WARNING -> 0 -> se 2 o più si da 1 punto ogni 2 WARNING
- OGNI TIPO DI COMPORTAMENTO ANTI SPORTIVO VERRA' GIUDICATO DALLA COMMISSIONE IN BASE ALLA GRAVITA DEL FATTO

Regolamento Patente Piloti – Sistema a Punti

1. Punteggio della patente

- Ogni pilota parte con **20 punti**.
- Il punteggio massimo raggiungibile è di **25 punti**.
- I punti possono essere persi a seguito di infrazioni e penalità.
- I punti possono essere recuperati attraverso la partecipazione alle attività del Club.

Guadagno punti

- **+1 punto** → iscrizione a una singola gara.
- **+2 punti** → iscrizione a un campionato completo.

Il punteggio della patente non può comunque superare il limite massimo di **25 punti**.

2. Arrivo a 0 punti

Quando un pilota raggiunge **0 punti**, scatta la sospensione.

Il pilota dovrà rimanere fermo per **3 gare ufficiali**.

La sospensione non viene quindi calcolata in base al tempo (giorni, settimane o mesi), ma in base alle **gare ufficiali del Club**.

Questo sistema permette di rendere la sospensione uguale per tutti, indipendentemente dal periodo dell'anno in cui viene scontata.

3. Quali gare valgono per scontare la sospensione

Durante il periodo di sospensione il pilota **non può partecipare**:

- alle gare organizzate direttamente dal nostro Club;
- alle gare organizzate da altri Club alle quali **il nostro Club partecipa ufficialmente**.

Queste sono le uniche gare che possono essere utilizzate per determinare il periodo di sospensione.

Il pilota **non può cercare o organizzare gare extra** con l'obiettivo di scontare più velocemente la penalità.

In sostanza, la sospensione viene scontata esclusivamente attraverso il normale calendario delle attività ufficiali del Club.

4. Piloti sotto zero

Se una penalità porta il pilota sotto lo zero, la sospensione aumenta.

La regola è:

- 0 punti → 3 gare di sospensione
- -1 punto → 4 gare di sospensione
- -2 punti → 5 gare di sospensione
- -3 punti → 6 gare di sospensione
- e così via.

Quindi, per ogni punto sotto lo zero viene aggiunta **1 gara di sospensione**.

Esempio

Un pilota ha **5 punti** e riceve una penalità di **7 punti**.

Il suo punteggio diventa:

$$5 - 7 = -2 \text{ punti}$$

Dovrà quindi scontare:

$$3 \text{ gare} + 2 \text{ gare aggiuntive} = 5 \text{ gare di sospensione.}$$

5. Punteggio al rientro

Il pilota che termina la sospensione rientra con un punteggio stabilito in base alla gravità della situazione.

Il valore di riferimento per il rientro è **10 punti**.

Il principio è che il pilota deve recuperare **10 punti rispetto al punteggio dal quale è partito per la sospensione**.

Esempi

Pilota a 0 punti

- Sospensione: 3 gare
- Punti al rientro: 10

Pilota a -1 punto

- Sospensione: 4 gare
- Punti al rientro: 9

Pilota a -2 punti

- Sospensione: 5 gare
- Punti al rientro: 8

Pilota a -3 punti

- Sospensione: 6 gare
- Punti al rientro: 7

In questo modo la distanza tra il punteggio prima della sospensione e quello del rientro rimane sempre di **10 punti**.

Esempio: un pilota a -2 deve recuperare 10 punti per tornare al valore di riferimento. Per questo motivo, al termine delle 5 gare di sospensione, rientrerà con **8 punti**: da -2 a +8 ci sono infatti 10 punti di differenza.

6. Rientro durante un campionato

Se un pilota raggiunge **0 punti o un punteggio negativo mentre è impegnato in un campionato**, la sospensione viene applicata normalmente.

Il pilota dovrà quindi scontare il numero di gare previsto dal proprio punteggio.

Una volta completata la sospensione:

- la patente viene ripristinata con il punteggio previsto;
- il pilota può tornare a partecipare alle gare;
- se il campionato è ancora in corso, può **riprendere il campionato dal punto in cui era stato sospeso**.

Le gare saltate durante la sospensione non possono essere recuperate tramite gare extra o attività organizzate appositamente per ridurre il periodo di sospensione. Più precisamente le gare devono essere organizzate dal team di appartenenza o il team partecipa a gare di altri team. Non devono essere gare cercate per scontare il rientro.