

REGOLAMENTO PER GARE BAGNATE

SE LA PARTENZA DELLA GARA E ASCIUTTA MA CON IL PASSARE DEL TEMPO PIOVE, VERRA' CONSIDERATA GARA BAGNATA SOLO QUANDO

L'INDICATORE DI UMIDITA TRACCIATO SUPERA LA PRIMA TACCHETTA.



(TANTO SAPPIAMO CHE OLTRE QUEL LIMITE BISOGNA METTERE LE GOMME INTERMEDIE)

SE CONSIDERATA PISTA BAGNATA L'OBBLIGO DI GOMMA DECADE.

ABBIAMO RISCONTRATO CHE CON L'OBBLIGO DI TUTTE E 3 LE MESCOLE(DURA MEDIA E MORBIDA) IN CASO DI PIOGGIA IL GIOCO

GIUSTAMENTE DA PENALITA DI 1MINUTO SICCOME NON POSSIAMO TOGLIERE L'OBBLIGO PERCHE' IN CASO DI GARA ASCIUTTA LA DG

DOVREBBE ANDARE A CONTROLLARE 1H DI GARA.

QUINDI PER I MOTIVI ELENCATI SOPRA SÉ PIOVE E VIENE ASSEGNATA LA PENALITA', LA POSIZIONE AL TRAGUARDO RIMMARRA INVARIATA.

SE UN PILOTA CMQ IN CASO DI PIOGGIA SMARCA UGUALMENTE LE GOMME ED IN GARA A UNA POSIZIONE DI SVANTAGGIO (ES. 5POSIZIONE)

MA HA UN DIVARIO INFERIORE AD 1M DAI PILOTI DI TESTA **NON VINCERA' LA GARA MA RIMMARRA UGUALMENTE 5.**

PENALITA'

COME RISCONTRATO IN VARIE SIMULAZIONI, E COME SCRITTO DA REGOLAMENTO LA PENALITA' SI DEVE EFFETUARE A BORDO PISTA SENZA DARE FASTIDIO AD ALTRI PILOTI, A LEMANS LA PENALITA' VIENE SCONTATA SUBITO DOPO LA CURVA A DX PRIMA DI LANCARSI SUL RETILINEO PER AFFRONTARE LE CURVE PORSCHE.

ESSENDO CHE LA TRAIETTORIA DA SEGUIRE E QUELLA A SX SI PREGA DI SCONTARLA A DX E NON SULL'ERBA.

PUNTI CAMPIONATO

PER I PUNTI CAMPIONATO SONO I SEGUENTI

- | | |
|---------|-------------------------|
| 1.25 PT | 5 PUNTI PER GIRO VELOCE |
| 2.20 PT | 5 PUNTI PER LA POLE |
| 3.15 PT | |
| 4.12 PT | |

5.9 PT

6.7 PT

7.5 PT

8.3 PT

9.2 PT

10.1 PT

RICORDO QUANTO SEGUE NEL REGOLAMENTO DEL CAMPONATO

TITOLO 8 – PENALITA'

8.1- LE PENALITA sono attribuiti dalla direzione gara in sostituzione o in affiancamento a penalità.

8.2- Le conseguenze delle penalità più gravi sono classificate in cinque livelli progressivi:

- LV1: richiamo verbale;
- LV2: retrocessione di 1 posizione in classifica di gara CON DECURTAZIONE PUNTI
- LV3: retrocessione di 2 posizioni in classifica di gara CON DECURTAZIONE PUNTI
- LV4: esclusione da 1 gara;
- LV5: esclusione dall'evento;

8.2.1- ci saranno penalità con sanzioni minori deciderà la direzione gara quali infliggere in base alle segnalazioni avvenute tramite modulo.

8.2.2-saranno valutate anche penalità per insulti in chat e abbandono gara come riportato nel paragrafo 2.0 al 2.2

8.3- I livelli di penalità possono essere cumulabili all'interno della stessa gara a discrezione della direzione secondo la ripetitività del gesto sanzionabile .

8.4- I livelli di penalità possono essere cumulabili all'interno dello stesso evento.

8.5- La somma di due o più penalità equivale ad una penalità il cui livello è la somma dei precedenti (N.B. LV1 + LV1 = LV2 con i conseguenti esiti dettati da art.**8.2**).

8.6- Per un singolo episodio è possibile assegnare una sola penalità

8.7- Disciplina assegnazioni penalità sanzioni minori:

8.8- Esempi episodi punibili di penalità minore:

- Non presentarsi alla gara, senza avvisare.
- Non dare strada a chi sta segnando il proprio giro veloce di qualifica.
- Comportamenti antisportivi in pista o fuori.
- Utilizzo non autorizzato della chat vocale o di testo durante le qualifiche o la gara.
- Abbandono della lobby senza un valido motivo e senza avvertire tempestivamente l'organizzazione di gara.
- Rientri in pista o in traiettoria pericolosi.
- Non rispettare le bandiere blu in fase di doppiaggio.

- Sorpassare appoggiandosi o tamponando una vettura.
- Ripetuti cambi di traiettoria.

8.9- Esempi episodi punibili :

- Mandare o spingere un pilota avversario fuori pista.
- Rientri in pista o in traiettoria pericolosi e creare pericolo.
- Non lasciare strada se si sta per essere doppiati e creare incidente.
- Rientri in pista o in traiettoria pericolosi e creare incidente.
- Tamponare o colpire un pilota e creare incidente a catena coinvolgendo altri piloti.
- Parcheggiare l'auto in curva o in punti pericolosi.
- Decelerare o frenare senza valido motivo con l'intento di farsi tamponare (no gioco di squadra sleale).
- Usare qualsiasi tipo di imbroglio, scorrettezza o elaborazione auto vietata, in qualifica o in gara per avvantaggiarsi.
- Andare in contromano.

TITOLO 9 - PENALITA'

9.0- Disciplina episodi per cui l'assegnazione della penalità non è rimandata al giudizio della direzione gara:

9.1- Disciplina penalità assegnate automaticamente dal sistema:

9.2- La penalità assegnata dal sistema deve essere scontata interamente entro il giro successivo a quello in cui si è

ottenuta stando a bordo pista senza intralciare i piloti che sopraggiungono.

9.3- Il pilota con penalità pendente deve ritenersi in regime di bandiera gialla:

- Non sono consentite manovre di disturbo ad altri piloti.
- È consentito effettuare doppiaggi.
- È consentito il sorpasso di un altro pilota che deve ancora scontare la penalità.

**QUANTO SCRITTO SOPRA PER LA DECURTAZIONE PUNTI
SARA' LA DIREZIONE GARA AD APPLICARLI NON C'E' UN
MINIMO O MASSIMO**

**CHE SIA CHIARO PER TUTTI, SPERO E MI AUGURO CHE CI
SARA' IL BUON SENSO E LA SPORTIVITA' IN PISTA.**

**FATECI DIVERTIRE CON SORPASSI MOZZAFIATO E BAGARRE
MAI VISTE CON SPORTELLATE ALL'LIMITE DOBBIAMO
DIVERTIRCI.**