

Regolamento Classificazione e Generale King 25

1. Dal time attack i primi 12 formano la lobby principale detta lobby KING
2. Dal 13° in poi sono considerate riserve, in ordine di classifica. Eventualmente solo dopo aver saputo il numero delle riserve si vedrà come impostare la seconda lobby detta lobby PRINCE
3. A) se esiste la lobby2 ogni gara l'ultimo della KING verrà retrocesso in PRINCE e di conseguenza il vincitore dalla PRINCE verrà promosso in KING la settimana successiva. Può capitare che oltre all'ultimo che viene retrocesso ci siano delle assenze per la gara successiva. Queste assenze possono essere colmate facendo salire in KING i piloti della classifica del time attack escludo il pilota già promosso della PRINCE. Si tiene sempre presente la classifica dal 13° pilota della classifica del TIME ATTACK. Questo "ripescaggio" viene proposto al pilota che potrà accettare o meno.
B) se sono presenti solo riserve questa saranno "utilizzate" per coprire assenze e/o defezioni dei piloti della KING.
4. Per tutte le altre gare in programma le lobby verranno create alle ore 21:00, l'orario può variare per esigenze particolari. 21:10 ingresso in lobby con amicizia OBBLIGATORIA del host designato. Prove libere che servono essenzialmente per l'accesso dei piloti in stanza. Di seguito le qualifiche e la gara. Può capitare che ci siano dei problemi di disconnessioni o di incompatibilità tra piloti. Se un pilota entra il lobby dopo l'inizio delle Q non può prendere parte alla gara. Se un pilota ha dei problemi di disconnessione durante la Q allora può rientrare in lobby e l'host si attiverà per creare la griglia di partenza manualmente. Il pilota se non ha un tempo già registrato dall'host, verrà inserito come ultima posizione.
5. La disconnessione o l'abbandono da parte di un pilota durante la gara viene considerato come problemi tecnici e quindi il pilota non rientra nella classifica di gara.
6. Lobby : lobby1 → lobby King – lobby2 → lobby Prince
7. Solo il promosso ha diritto di restare in lobby king se la gara dopo non arriva nella ultima posizione. Chi sale per assenza o altro nella king resta in quella lobby solo per la gara di copertura.
8. La promo e la retro non sono applicabili tra race 8 e 9 in quanto sono due parti dello stesso evento.
9. Per race 8 e 9 i piloti in PRINCE gareggeranno tutti assieme usando le GT3 a disposizione.
10. Alla Finale accedono i primi 12 piloti della classifica generale. Non è prevista una finale anche per gli altri piloti. Ne consegue che verrà creata una unica lobby KING per la finale
11. E' severamente vietato tornare ai box tramite menu opzioni. Questa azione potrebbe modificare i tempi registrati invalidando le qualifiche. Oltretutto può provocare problemi alla stabilità della lobby. Per danni alla vettura, penalità da scontare o quant'altro i piloti dovranno rientrare ai box tramite corsia pit-line. La pena a questa mancanza sarà la squalifica immediata o post gara del pilota per la gara in oggetto. La recidiva determina la squalifica dal campionato.
12. Ostacolare volontariamente un pilota in pista, se documentato, porterà alla squalifica immediata.
13. Far uso di muri/guard-rail o altro per agevolare la guida per un vantaggio in gara porta la squalifica immediata del pilota che ne fa uso.
14. Menzione particolare per Bump drafting e il Bumping "aggressivo" si fa ASSOLUTO divieto di usare queste tecniche durante l'intero svolgimento del campionato. L'unica eccezione ma nei dovuti modi, quindi non dovrà recare alcun danno a nessun pilota in gara, sarà per la gara di Nascar compresa nel programma.
15. A parità di punteggio i piloti vengono classificati tenendo conto dei piazzamenti di questi. Se anche questi portano ad un pareggio si prenderà in considerazione la classifica del Time Attack.
16. Se un pilota volesse proporre alla RC un particolare evento potrà richiedere l'accesso alla chat RC Ufficio Reperti (Area51 Community) dove dovrà presentare uno scritto con tutti i dati e motivazioni del caso e del materiale che possa far vedere alla RC la dinamica nel miglior modo possibile. Per delucidazioni si può far riferimento alla sezione DIREZIONE SPORTIVA sul sito ufficiale. Nel caso di variazioni per la presentazione di reclami la DG comunicherà le ulteriori info.
17. Le tabelle punteggio che verranno usate saranno distinte per lobby king e lobby prince. La lobby prince avrà un punteggio pari alle metà dei punti della king.
18. Quanto un pilota viene promosso nella lobby king questo verrà collocato come ultima posizione in quanto nella lobby compare con zero punti. I punti accumulati nella lobby prince non vengono persi ma fanno cumulo nella classifica generale. Questa classifica alla fine del campionato determina i 12 finalisti.

19. Le tabelle punteggio verranno pubblicate nella pagine specifica nel sito.
20. Situazione assenze pilota. Se non motivate realmente le assenze dei piloti verranno valutare dalle RC che potrà decidere se queste diventano un numero importante di escludere il pilota dalle competizioni.

La Direzione Gara potrà implementare ulteriori voci a questo regolamento se opportuno.