

TIME ATTACK – KING 2K25 – SCHEDA TECNICA

ENTRATA DEI PILOTI PER TIME ATTACK

L'host appena tutti i piloti sono entrati in lobby ricaricherà la stanza e da quel momento parte il time attack
I PILOTI DEVONO ESSERE IN PARTY CON L'HOST ANCHE SOLO IN ASCOLTO E COMUNICARE SE NECESSARIO VIA CHAT GIOCO.

QUALIFICHE (TIME ATTACK)

Durata: i piloti hanno a disposizione 20 minuti, per segnare il miglior tempo possibile. L'host avrà incarico di segnare i tempi migliori per ogni pilota per la classifica del time attack. Contemporaneamente i piloti partecipanti dovranno, tramite share play, fare una foto dove siano ben visibili i tempi corrispondenti. Questa foto andrà inviata tramite messaggio psn all'host per una conferma del tempo già segnato.
Se il pilota non invia la foto succitata, l'host prenderà come buono il tempo da lui segnato. Questo serve nel caso il pilota abbia dei problemi di disconnessione QUINDI SI CONSIGLIA VIVAMENTE DI REGISTRARE SEMPRE TRAMITE SHARE PLAY TUTTO IL TIME ATTACK.

Orario inizio sessione: pomeriggio
Progressione temporale: 1x
Slot meteo: sereno parte 1 – coperto parte 2

IL TIME ATTACK È SUDDIVISO IN DUE, QUINDI NON APPENA FATTA LA PRIMA PARTE CON LA PRIMA AUTO SUL PRIMO CIRCUITO L'HOST PROVVEDERÀ A RICARICARE LA LOBBY CON L'AUTO E IL CIRCUITO PER LA SECONDA PARTE. LA PROCEDURA PER IL TEMPO FINALE È LA STESSA APPENA DESCRITTA.

TIME ATTACK PARTE 1

AUTO: GREDDY FUGU Z



TIME ATTACK PARTE 2

AUTO: BAC MONO '16



SEVERAMENTE VIETATO RIENTRARE AI BOX CON L'AUSILIO DEL TASTO OPTION, PENA LA SQUALIFICA DALLA COMPETIZIONE.

LA CLASSIFICA FINALE DEL TIME ATTACK AVVIENE SOMMANDO I DUE TEMPI DEI PILOTI. I PRIMI XX° ACCENDONO DI DIRITTO ALLA LOBBY KING. I RESTANTI NELLA LOBBY PRINCE.

King TimeAttack 1 Test

 Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

Impostazioni tracciato

Tracciato	Sardegna - Circuito stradale - B
Numero di giri	--
Tempo limite	1 minuto/i



Tipo tracciato Circuiti originali
Lunghezza tracciato 3.893 m
Rettilineo più lungo 915 m
Dislivello 56 m

Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo predefinito

S01 Asciutto, sereno e piacevole

Modalità Pari condizioni

Sì

Fase della giornata

Pomeriggio

Velocità avanzamento tempo

1x

Impostazioni gara

Tipo di partenza

Dalla griglia con falsa partenza

Griglia di partenza

Pole al più veloce

Bdr/Divieto di elaborazione

Sì

Opzioni Impostazioni

Nessuno

Turbo

Disattivato

Intensità scia

Realistica

Danni visibili

Sì

Danni meccanici

Realistici

Velocità usura gomme

No

Consumo carburante

No

Velocità di rifornimento

--

Carburante iniziale

Predefinita

Riduzione aderenza fuori pista

Realistica

Tempo per completare la gara

180 secondo/i

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso

Predefinita

Impostazioni qualifiche			
Tempo limite	20 minuto/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	No	Consumo carburante (qualifiche)	No
Carburante iniziale	Come in gara		
Impostazioni regolamento			
Filtra per categoria	Nessun limite	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Sport	Gomme utilizzabili e tipi	Tutto
Cambio tipo di gomma obbligato	Nessuno	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Estreme e inferiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No

Gomme utilizzabili	Sport	Gomme utilizzabili e tipi	Tutto
Cambio tipo di gomma obbligato	Messuno	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Estreme e inferiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No
Penalità taglio corsia dei box	Sì	Trasparenza durante la gara	No
Regole bandiere	Sì		
Limitazioni opzioni di guida			
Auto controsterzo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito
Traiettorie assistita	Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite
ABS	Nessun limite	Pilota automatico	Proibito

King TimeAttack 1 Test

 Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

Impostazioni tracciato

Tracciato	Eiger Nordwand al contrario
Numero di giri	--
Tempo limite	1 minuto/i



Tipo tracciato	Circuiti originali
Lunghezza tracciato	2.436 m
Rettilineo più lungo	250 m
Dislivello	90 m

Impostazioni meteo/orario			
Metodo di selezione condizioni meteo	Meteo predefinito	Meteo predefinito	CO6
Modalità Pari condizioni	Sì	Fase della giornata	Pomeriggio
Velocità avanzamento tempo	1x		
Impostazioni gara			
Tipo di partenza	Dalla griglia con falsa partenza	Griglia di partenza	Pole al più veloce
Bdr/Divieto di elaborazione	Sì	Opzioni Impostazioni	Nessuno
Turbo	Disattivato	Intensità scia	Realistica
Danni visibili	Sì	Danni meccanici	Realistici
Velocità usura gomme	No	Consumo carburante	No
Velocità di rifornimento	--	Carburante iniziale	Predefinita
Riduzione aderenza fuori pista	Realistica	Tempo per completare la gara	180 secondo/i
Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso	Predefinita		

Impostazioni qualifiche

Tempo limite

20 minuto/i

Tempo di qualificazione per continuare

180 secondo/i

Usura gomme (qualifiche)

No

Consumo carburante (qualifiche)

No

Carburante iniziale

Come in gara

Impostazioni regolamento

Filtra per categoria

Nessun limite

Limite di PP

Nessun limite

Limite di potenza

Nessun limite

Peso minimo

Nessun limite

Gomme utilizzabili

Da corsa

Gomme utilizzabili e tipi

Tutto

Cambio tipo di gomma obbligato

Nessuno

Nitro

Impossibile installare

Utilizzo kart

No

Sostituzione motore

Vietato

Componenti elaborazione

Estreme e inferiori

Impostazioni penalità

Penalità taglio

Severa

Penalità collisione con muretto

No

Gomme utilizzabili	Da corsa	Gomme utilizzabili e tipi	Tutto
Cambio tipo di gomma obbligato	Messuno	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietao
Componenti elaborazione	Estreme e inferiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No
Penalità taglio corsia dei box	Sì	Trasparenza durante la gara	No
Regole bandiere	Sì		
Limitazioni opzioni di guida			
Auto contrasterzo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito
Traiettorie assistita	Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite
ABS	Nessun limite	Pilota automatico	Proibito