TIME ATTACK - KING 2K25 - SCHEDA TECNICA

ENTRATA DEI PILOTI PER TIME ATTACK

L'host appena tutti i piloti sono entrati in lobby ricaricherà la stanza e da quel momento parte il time attack I PILOTI DEVONO ESSERE IN PARTY CON L'HOST ANCHE SOLO IN ASCOLTO E COMIUNICARE SE NECESSARIO VIA CHAT GIOCO.

QUALIFICHE (TIME ATTACK)

Durata: i piloti hanno a disposizione 20 minuti, per segnare il miglior tempo possibile. L'host avrà incarico di segnare i tempi migliori per ogni pilota per la classifica del time attack. Contemporaneamente i piloti partecipanti dovranno, tramite share play, fare una foto dove siano ben visibili i tempi corrispondenti. Questa foto andrà inviata tramite messaggio psn all'host per una conferma del tempo già segnato. Se il pilota non invia la foto succitata, l'host prenderà come buono il tempo da lui segnato. Questo serve nel caso il pilota abbia dei problemi di disconnessione QUINDI SI CONSIGLIA VIVAMENTE DI REGISTRARE SEMPRE TRAMITE SHARE PLAY TUTTO IL TIMA ATTACK.

Orario inizio sessione: pomeriggio Progressione temporale: 1x Slot meteo: sereno parte 1 – coperto parte 2

IL TIME ATTACK È SUDDIVISO IN DUE, QUINDI NON APPENA FATTA LA PRIMA PARTE CON LA PRIMA AUTO SUL PRIMO CIRCUITO L'HOST PROVVEDERA A RICARICARE LA LOBBY CON L'AUTO E IL CIRCUITO PER LA SECONDA PARTE. LA PROCEDURA PER IL TEMPO FINALE È LA STESSA APPENA DESCRITTA.

TIME ATTACK PARTE 1

AUTO: GREDDY FUGU Z



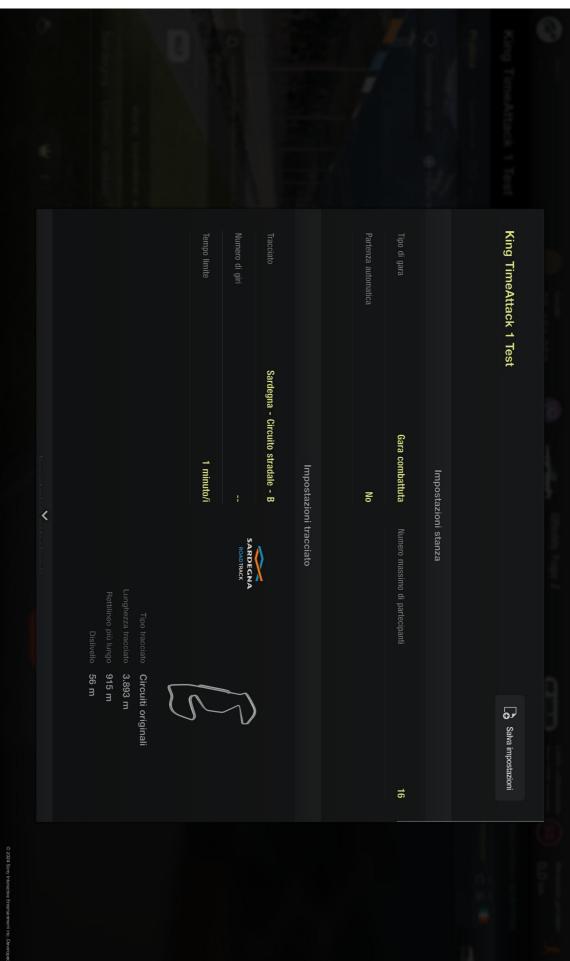
TIME ATTACK PARTE 2

AUTO: BAC MONO '16

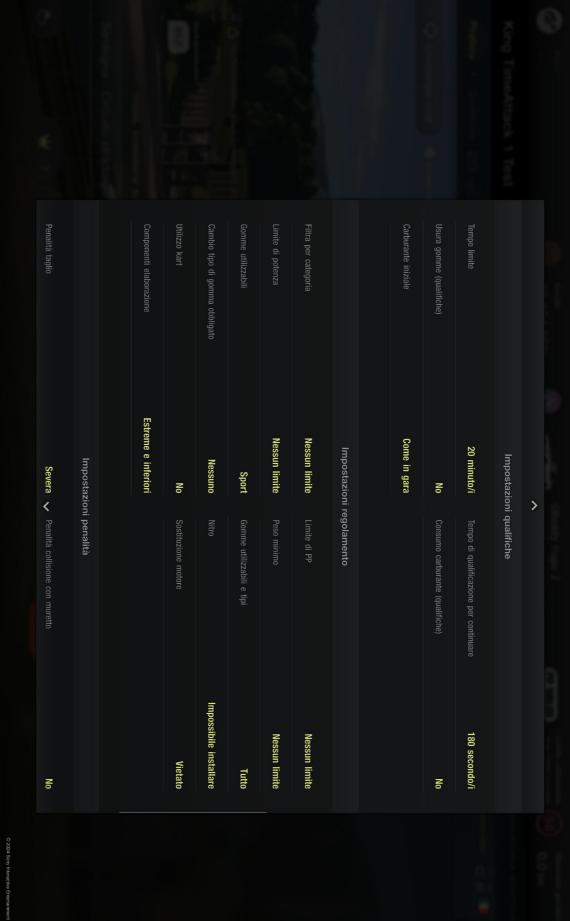


SEVERAMENTE VIETATO RIENTRARE AI BOX CON L'AUSILIO DEL TASTO OPTION, PENA LA SQUALIFICA DALLA COMPETIZIONE.

LA CLASSFICA FINALE DEL TIME ATTACK AVVIENE SOMMANDO I DUE TEMPI DEI PILOTI. I PRIMI XX° ACCENDONO DI DIRITTO ALLA LOBBY KING. I RESTANTI NELLA LOBBY PRINCE.



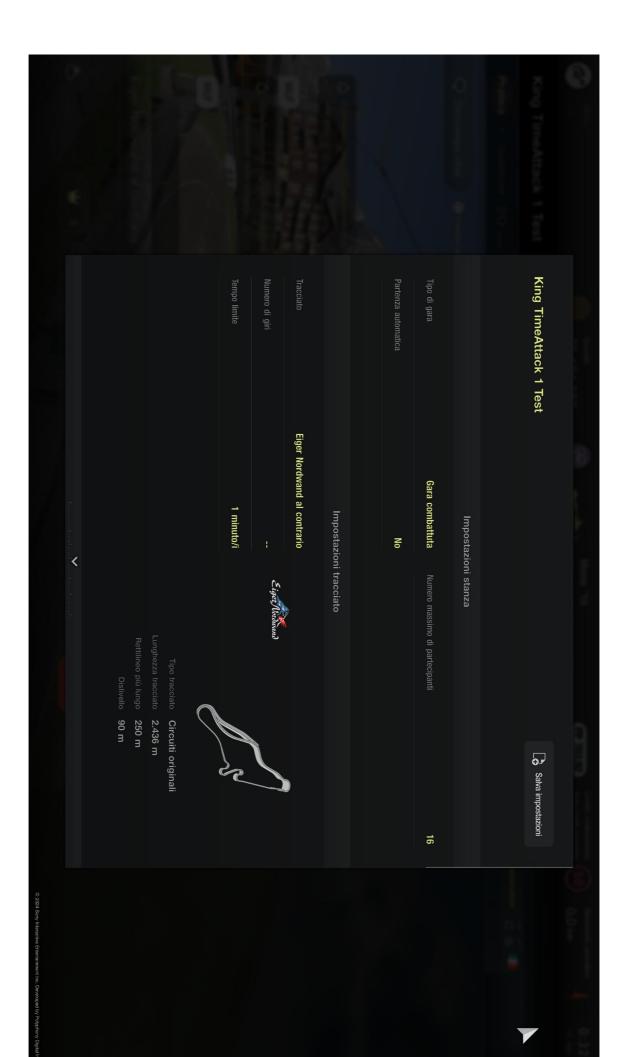
Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso Predefinita Dalla griglia con falsa partenza Griglia di partenza Meteo predefinito Meteo predefinito Disattivato Realistica Tempo per completare la gara No Si Si Si S01 Asciutto, sereno e piacevole Pole al più veloce 180 secondo/i Predefinita Pomeriggio Realistica Realistici Nessuno No



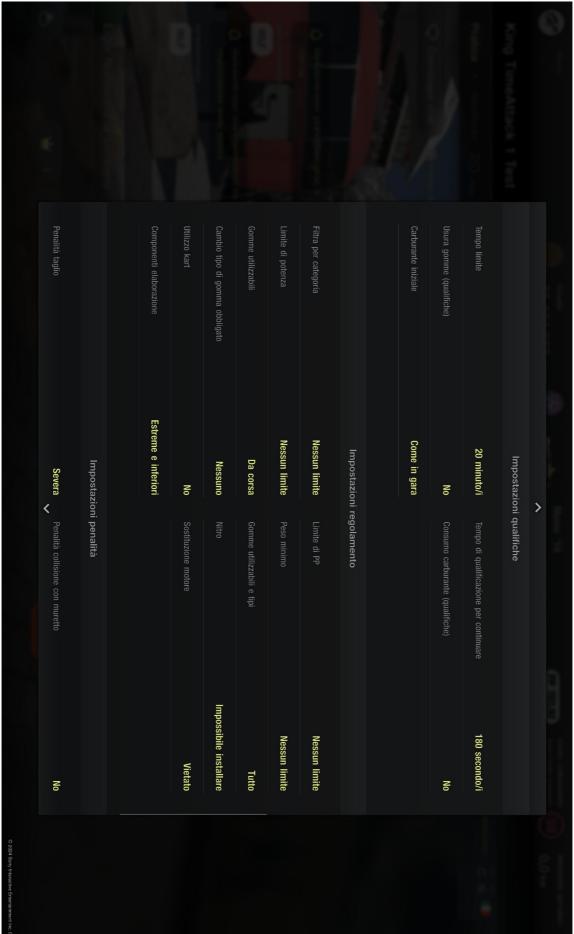
(Š

Proibito	Pilota automatico	Nessun limite		
Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite	Traiettoria assistita	
Proibito	Controllo stabilità	Proibito	Aiuto controsterzo	
	zioni di guida	Limitazioni opzioni di guida		
		ડા	Regole bandiere	
No	Trasparenza durante la gara	Si	Penalità taglio corsia dei box	
No	Penalità collisione contro altra vettura	collisione con muretto No	Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	
No	Penalità collisione con muretto	Severa	Penalità taglio	
	ni penalità	Impostazioni penalità		
		Estreme e inferiori	Componenti elaborazione	
Vietato	Sostituzione motore	No	Utilizzo kart	
Impossibile installare		Nessuno	Cambio tipo di gomma obbligato	
Tutto	Gomme utilizzabili e tipi	Sport >	Gomme utilizzabili	

(Š



Dalla griglia con falsa partenza Griglia di partenza Meteo predefinito Meteo predefinito Predefinita Disattivato Realistica No Si < Pole al più veloce 180 secondo/i Predefinita Pomeriggio C06 Realistica Realistici Nessuno No



Impostazioni e ripri Rio Sostituzione motore velcolo dopo collisione con muretto No Penalità Controllo stabilità Limitazioni opzioni di guida Nessun limite Pida automatico Pri					
onnia obbligato Nessuno No Sostituzione motore No Impossibile install Sostituzione motore Viet Impostazioni Severa Severa Penalità collisione con muretto No Penalità collisione con muretto Si Trasparenza durante la gara Limitazioni opzioni di guida Prolibito Controllo trazione Nessun limite Nessun limite	Proibito	Pilota automatico	Nessun limite		
omma obbligato Nessuno No Sostituzione motore No Sostituzione motore Viet Impostazioni penalità Impostazioni penalità Impostazioni penalità Impostazioni penalità collisione con muretto Severa Severa Severa Si Trasparenza durante la gara Limitazioni opzioni di guida Proibito Controllo stabilità Proib	Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite	Traiettoria assistita	
omma obbligato Nessuno No Sostituzione motore No Severa Impostazioni penalità Impostazioni penalità collisione con muretto No Penalità collisione con muretto Si Trasparenza durante la gara Limitazioni opzioni di guida	Proibito	Controllo stabilità	Proibito	Aiuto controsterzo	
omma obbligato Nessuno No Sostituzione motore No Impostazioni Impostazioni penalità Severa Penalità collisione con muretto No Penalità collisione contro altra vettura Si Trasparenza durante la gara		zioni di guida	Limitazioni op		
omma obbligato Nessuno Nessuno Nitro Nitro Impossibile install No Sostituzione motore Viet Impostazioni penalità Impostazioni penalità collisione con muretto Severa Penalità collisione con muretto Si Trasparenza durante la gara					
gomma obbligato Nessuno No Nitro Nitro Nitro Impossibile install Sostituzione motore Viet Severa Severa Penalità collisione con muretto No Trasparenza durante la gara			<u>Si</u>	Regole bandiere	
gomma obbligato Nessuno Nitro Nitro Nitro Impossibile install No Sostituzione motore Viet Impostazione penalità Penalità collisione con muretto No Penalità collisione contro altra vettura	No	Trasparenza durante la gara	<u>Si</u>	Penalità taglio corsia dei box	
gomma obbligato Nessuno No Sostituzione motore Fetreme e inferiori Impostazioni penalità Severa Penalità collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura		Correzione direzione veicolo dop	
nma obbligato Nessuno Nitro Impossibile in Sostituzione motore Estreme e inferiori Impostazioni penalità	No	Penalità collisione con muretto	Severa	Penalità taglio	
nma obbligato Nessuno Nitro Impossibile in No Sostituzione motore Estreme e inferiori		ni penalità	Impostazio		
nna obbligato Nessuno Nitro Impossibile in No Sostituzione motore Estreme e inferiori					
nma obbligato Nessuno No Sostituzione motore			Estreme e inferiori	Componenti elaborazione	
nna obbligato Nessuno Nitro Impossibile inst	Vietato	Sostituzione motore	No	Utilizzo kart	
ua corsa Gomme uniizzabii e upi	Impossibile installare			Cambio tipo di gomma obbligat	
>	Tutto	Gomme utilizzabili e tipi	Da corsa	Gomme utilizzabili	

(Š