

RACE5 - KING 2K25 - SCHEDA TECNICA



***DALLA CLASSIFICA DOPO RACE4 CHI SI TROVA IN UN PIAZZAMENTO
DISPARI USERA' LA MUSTANG BOSS E CHI IN PARI LA SHELBY COBRA
(SONO DUE GARE SEPARATE QUINDI LA CLASSIFICA E' SEPARATA COME DA
PUNTEGGIO)***

Nella eventuale lobby PRINCE verrà usata solo la MUSTANG BOSS in una gara unica tra tutti i piloti

King Races ENDU VINTAGE

Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

Impostazioni tracciato

Tracciato	Suzuka Circuit
Numero di giri	35
Tempo limite	--



Tipo tracciato Circuiti reali
Lunghezza tracciato 5.807 m
Rettilineo più lungo 1.200 m
Dislivello 40 m

Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo personalizzato

Meteo preferito

--

Modalità Parti condizioni

--

Fase della giornata

Sera

Velocità avanzamento tempo

4x

Condizioni meteo iniziali

Meteo personalizzato

Condizioni meteo finali

R04

R04

R03

R03

R02

S06

S03

S03

S03

S01

Impostazioni gara

Tipo di partenza

Partenza lanciata

Griglia di partenza

Pole al più veloce

B&P/Divieto di elaborazione

Si

Opzioni impostazioni

Nessuno

Turbo

Disattivato

Intensità scia

Realistica

Danni visibili

Si

Danni meccanici

Realistici

Velocità usura gomme

7x

Consumo carburante

4x

Velocità di rifornimento

10 Litri/sec

Carburante iniziale

Predefinita

ATTENZIONE

IL GIOCO RICONOSCE LE GOMME PER IL BAGNATO COME DA CORSA. IN QUESTA GARA VINTAGE LE AUTO ANDRANNO A DISPOSIZIONE SOLO LE GOMME SPORT COME DA SPECIFICHE GIÀ PUBBLICATE. VISTO CHE LA PRIMA PARTE DELLA GARA È BAGNATA SI IMPOSTA LA STANZA CON SENZA LIMITI PER LE GOMME MA I PILOTI POTRANNO USARE SOLO DELLE GOMME SPORT QUANDO IL NITRO CAMBIERÀ IN SERENO. SIA DURANTE CHE DOPO LA GARA LA DIREZIONE GARA CONTROLLERÀ CHE QUESTA CONDIZIONE SIA RISPETTATA. SE UN PILOTA USA ANCHE PER UN SOLO GIRO GOMME NON CONCESSA VERRÀ SQUALIFICATO DALLE COMPETIZIONE

Velocità di rifornimento	10 Litri/sec	Carburante iniziale	Predefinita
Riduzione aderenza fuori pista	Realistica	Tempo per completare la gara	180 secondo/i
Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso	Predefinita		
Impostazioni qualifiche			
Tempo limite	15 minuto/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	Come in gara	Consumo carburante (qualifiche)	Come in gara
Carburante iniziale	Come in gara		
Impostazioni regolamento			
Filtra per categoria	Nessun limite	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Nessun limite	Gomme utilizzabili e tipi	--
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietaio

Gomme utilizzabili		Nessun limite	
Gomme utilizzabili e tipi		--	
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Estreme e inferiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No
Penalità taglio corsia dei box	SI	Trasparenza durante la gara	No
Regole bandiere	SI		
Limitazioni opzioni di guida			
Auto controllosterzo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito
Traiettorie assistita	Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite
ABS	Nessun limite	Pilota automatico	Proibito