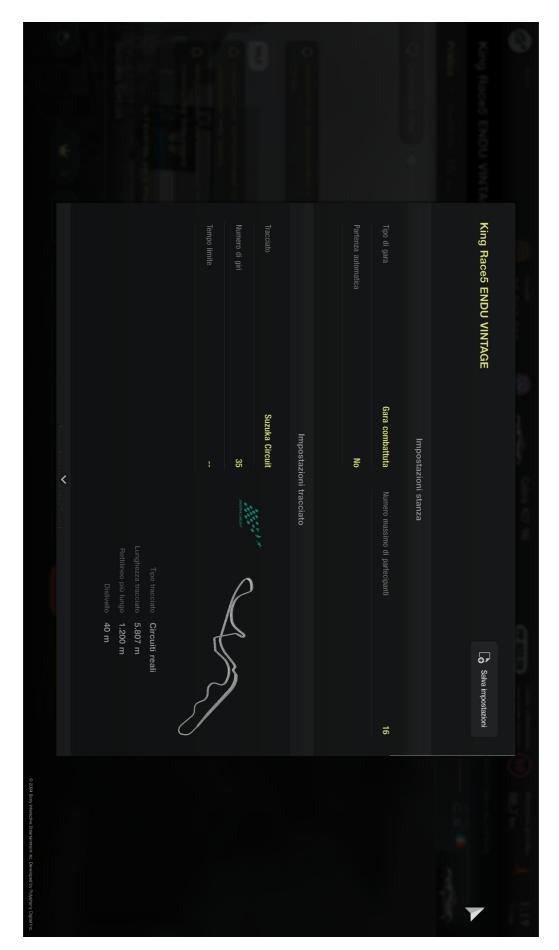
## RACE5 - KING 2K25 - SCHEDA TECNICA





DALLA CLASSIFICA DOPO RACE4 CHI SI TROVA IN UN PIAZZAMENTO DISPARI USERA' LA MUSTANG BOSS E CHI IN PARI LA SHELBY COBRA (SONO DUE GARE SEPARATE QUINDI LA CLASSIFICA E' SEPARATA COME DA PUNTEGGIO)

Nella eventuale lobby PRINCE verrà usata solo la MUSTANG BOSS in una gara unica tra tutti i piloti



## Condizioni meteo iniziali ▶ RO4 RO3 Meteo personalizzato Meteo predefinito RO3 RO2 SO6 SO3 Partenza lanciata Griglia di partenza 10 Litri/sec Carburante iniziale Disattivato Intensità scia Meteo personalizzato ã -Ò-≅ D<u>></u>-► Condizioni meteo finali Pole al più veloce Predefinita Realistica Realistici Nessuno Sera

## ENOIVANE FEM

LA DIREZIONE GARA CONTROLLERÀ SE UN PILOTA USA ANCHE PER UN SOLO CHE QUESTA CONDIZIONE SIA RISPETTAI SIA DURANTE CHE DOPO LA GARA USARI SOLO DALLA CON PER 16 GOMME MA I PILOTI POTRANNO GIÀ PUBBLICATE, VISTO CHE LA COMME STORY COME DA SPECIFICHE IL GIOCO RICONOSCE LE GOMME biro gomme non concesse verra quando il meteo cambierà in serei PER IL BAGNATO COME DA CORSA. PRIMA PARTE DELLA GARA È BAGNATA IMPOSTA LA STANZA CON 8 TRANNO A DISPOSIZIONE SOLO LE QUESTA GARA VINTAGE LE AUTO

| Vietato                | Sostituzione motore                    | No                       | Utilizzo kart                                           |
|------------------------|----------------------------------------|--------------------------|---------------------------------------------------------|
| Impossibile installare |                                        |                          | Cambio tipo di gomma obbligato                          |
|                        | Gomme utilizzabili e tipi              | Nessun limite            |                                                         |
| Nessun limite          |                                        | Nessun limite            | Limite di potenza                                       |
| Nessun limite          | Limite di PP                           | Nessun limite            | Filtra per categoria                                    |
|                        | regolamento                            | Impostazioni regolamento |                                                         |
|                        |                                        |                          |                                                         |
|                        |                                        | Come in gara             | Carburante iniziale                                     |
| Come in gara           | Consumo carburante (qualifiche)        | Come in gara             | Usura gomme (qualifiche)                                |
| 180 secondo/i          | Tempo di qualificazione per continuare | 15 minuto/i              | Tempo limite                                            |
|                        | ii qualifiche                          | Impostazioni qualifiche  |                                                         |
|                        |                                        |                          |                                                         |
|                        |                                        | Predefinita              | Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso |
| 180 secondo/i          | Tempo per completare la gara           | Realistica               | Riduzione aderenza fuori pista                          |
| Predefinita            | Carburante iniziale                    | 10 Litri/sec             | Velocità di rifornimento                                |

