

RACE4 - KING 2K25 - SCHEDA TECNICA



SE TUTTI I PILOTI SONO IN POSSESSO DELLA NUOVA DELTA WRC ALLORA VERRA USATA QUESTA, ALTRIMENTI QUELLA Già PROGRAMMATA.

DALLA CLASSIFICA DOPO RACE3 I PILOTI VERRANNO DIVISI IN TRE LOBBY PER LE ELIMINATORIE. QUESTA DIVISIONE VA IN BASE ALLA CLASSIFICA DEL MOMENTO.

NEL RALLYCROSS ESISTE IL **JOKER-LAP E CIOE' CONSISTE CHE OGNI PILOTA DEVA ESEGUIRE UNA PARTE DEL TRACCIATO ALMENO UNA VOLTA PER NON ESSERE SQUALIFICATO. IN GT7 NON C'E' QUESTA POSSIBILITA'. PER QUESTO MOTIVO I PILOTI DOVRANNO EFFETTUARE UN PASSAGGIO AI BOX DURANTE LA GARA **MA NON ALL'ULTIMO GIRO**, PENA LA SQUALIFICA DEL PILOTA. QUESTO PER QUANTO RIGUARDA SIA LA FINALE CHE L'ELIMINATORIA.**

VISTO CHE IL GIOCO NON DA TRACCIA DI QUESTO PASSAGGIO CI SARA' UNA COMMISSIONE APPOSITA CHE CONTROLLERA CHE I PILOTI LO ESEGUINO.

Nella eventuale lobby PRINCE verrà eseguita la FINALE diretta tra tutti i piloti.

IMPOSTAZIONE LOBBY

GRIGLIA DI PARTENZA: **NON CI SARANNO QUALIFICHE MA TUTTI FERMI AI BOX***
PENALITA' COLLISIONE CON MURETTO: PENALITA' IN TEMPO (MINORE)**

***I PILOTI DOVRANNO RESTARE FERMI AI BOX FINCHE L'HOST NON FARA' INIZIARE LA GARA. IL GIOCO RAGGRUPPO MOLTO LE AUTO IN PARTENZA QUINDI NON CI SARANNO TEMPI DI QUALIFICA. (UNICA VARIANTE E' LA POSSIBILITÀ DA PARTE DEL'HOST DI UN TEST START)**

****VISTO CHE NEL RALLY IL GUOCO NON PERMETTE L'ATTIVAZIONE DEI DANNI VERRA' ATTIVATA LA PENALITÀ COLLISIONE CON MURO ANCHE SE IN FORMA MINORE. STA DI FATTO CHE ANCHE SE SONO AMMESSE LIEVI "TOCCATE" TRA AUTO DATA LA NATURA DELLA COMPETIZIONE STESSA (RALLYCROSS) OGNI CONTATTO CHE SARA' VISTO COME VOLONTARIO O TROPPO ESASPERATO VERRA' PUNITO CON LA SQUALIFICA DALLA GARA. OGNI PILOTA E' INVITATO A FAR PRESENTE ALLA COMMISSIONE DI COMPORTAMENTI NON CONSONI DURANTE LA GARA E QUESTI VERRANNO VALUTATI DALLA COMMISSIONE.**

I XX piloti verranno divisi in 3 lobby dove daranno vita alle eliminatorie. Dalla classifica generale verranno suddivise tre lobby con teste di serie i primi 3 nella classifica generale. Gli altri verranno suddivisi di conseguenza.

**Quindi le tre lobby saranno formate così:
(ESEMPIO CON 12 PILOTI KING)**

Lobby1 formata dal 1° - 4° - 7° - 10°

Lobby2 formata dal 2° - 5° - 8° - 11°

Lobby3 formata dal 3° - 6° - 9° - 12°

I primi 2 di ogni lobby formeranno i 6 piloti che disputeranno la finale.

La Direzione Gara sta valutando di inserire una qualifica di 5minuti sia per le eliminatorie che per la finale.

GR.B Lobby1



GR.B Lobby2



GR.B Lobby3



ELIMINATORIE

Impostazioni stanza

Tipo di gara

Gara combattuta

Numero massimo di partecipanti

16

Partenza automatica

No

JOKER I.A.P

Impostazioni tracciato

Tracciato

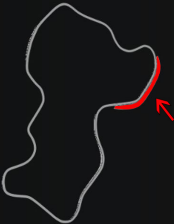
Colorado Springs - Lago al contrario

Numero di giri

--

Tempo limite

15 minuto/i

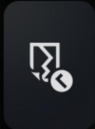


Tipo tracciato Circuiti sterrati

Lunghezza tracciato 2.990 m

Rettilineo più lungo 177 m

Dislivello 15 m



Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo predefinito

C06 Nubi dense

Modalità Pari condizioni

No

Fase della giornata

Tarda mattinata

Velocità avanzamento tempo

1x

Impostazioni gara

Dalla griglia con falsa partenza

Griglia di partenza

Pole al più veloce

B&P/Divieto di elaborazione

--

Opzioni impostazioni

Tutti

Turbo

Disattivato

Intensità scia

Realistica

Danni visibili

Sì

Danni meccanici

--

Velocità usura gomme

No

Consumo carburante

No

Velocità di rifornimento

--

Carburante iniziale

Predefinita

Riduzione aderenza fuori pista

Realistica

Tempo per completare la gara

180 secondo/i

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso

Predefinita

Impostazioni qualifiche			
Tempo limite	5 minuto/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	Come in gara	Consumo carburante (qualifiche)	Come in gara
Carburante iniziale	Come in gara		
Impostazioni regolamento			
Filtra per categoria	--	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Sterrato	Gomme utilizzabili e tipi	--
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	--	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Estreme e interiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	Penalità in tempo (minore)

Gomme utilizzabili	Sterrato	Gomme utilizzabili e tipi	--
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	--	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elabvrazione	Estreme e inferiori		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	Penalità in tempo (minore)
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No
Penalità taglio corsia dei box	No	Trasparenza durante la gara	No
Regole bandiere	Si		
Limitazioni opzioni di guida			
Auto controllostezo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito
Traiettorie assistita	Proibito	Controllo trazione	Proibito
ABS	Proibito	Pilota automatico	Proibito

FINALE

Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

JOKER LAP

I PILOTI DOVRANNO PERCORRERE LA CORSA BOX UNA VOLTA DURANTE LA GARA E NON ALTROTIMO GIRO. SI ENTRA IL GIOCO RA SI CHE LA MACCHINA PERCORA LA PIT-LINE E SI RIPRENDE IL COMANDO DELLA MACCHINA ALTUSCITA. ZONA ROSSA INDICATA SULLA MAPPA

Impostazioni tracciato

Tracciato Lake Louise - Tracciato lungo

Numero di giri

--

Tempo limite

25 minuto/i



SIA PER LE ELIMINATORIE CHE PER LA FINALE LA MANCANZA DEL JOKER LAP DETERMINA LA SQUALIFICA DALLA GARA DEL PILOTA.

Tipo tracciato	Circuiti innevati
Lunghezza tracciato	3.694 m
Rettilineo più lungo	765 m
Dislivello	78 m

Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo predefinito

Sol Ascittito, sereno e piacevole

Modalità Pari condizioni

No

Fase della giornata

Pomeriggio

Velocità avanzamento tempo

1x

Impostazioni gara

Dalla griglia con falsa partenza

Griglia di partenza

Pole al più veloce

BaP/Diavto di elaborazione

--

Opzioni Impostazioni

Tutti

Turbo

Disattivato

Intensità scia

Realistica

Danni visibili

Si

Danni meccanici

--

Velocità usura gomme

No

Consumo carburante

No

Velocità di rifornimento

--

Carburante iniziale

Predefinita

Riduzione aderenza fuori pista

Realistica

Tempo per completare la gara

180 secondo/i

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso

Predefinita

Impostazioni qualifiche			
Tempo limite	5 minuto/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	Come in gara	Consumo carburante (qualifiche)	Come in gara
Carburante iniziale	Come in gara		
Impostazioni regolamento			
Filtro per categoria	--	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Neve	Gomme utilizzabili e tipi	--
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare
Utilizzo kart	--	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Nessuna restrizione		
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	Penalità in tempo (minore)

Gomme utilizzabili		Neve	Gomme utilizzabili e tipi	
Cambio tipo di gomma obbligato	--	Nitro	Impossibile installare	
Utilizzo kart	--	Sostituzione motore	Vietato	
Componenti elaborazione	Nessuna restrizione			
Impostazioni penalità				
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	Penalità in tempo (minore)	
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No	
Penalità taglio corsia dei box	No	Trasparenza durante la gara	No	
Regole bandiere	Si			
Limitazioni opzioni di guida				
Aiuto contrasterzo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito	
Traiettorie assistita	Proibito	Controllo trazione	Proibito	
ABS	Proibito	Pilota automatico	Proibito	

