

FINALE – KING 2K25 – SCHEDA TECNICA



IL PUNTEGGIO ASSEGNATO A QUESTA GARA SARA' TRIPLO RISPETTO AD UNA GARA SINGOLA. SI VEDA RELATIVO PROSPETTO PUNTI

King Finale Formula

Salva impostazioni

Impostazioni stanza

Tipo di gara	Gara combattuta	Numero massimo di partecipanti	16
Partenza automatica	No		

Impostazioni tracciato

Tracciato	WeatherTech Raceway Laguna Seca
Numero di giri	--
Tempo limite	60 minuto/i



Tipo tracciato Circuiti reali

Lunghezza tracciato 3.602 m

Rettilineo più lungo 453 m

Dislivello 55 m

Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo predefinito

501 Asciutto, sereno e piacevole

Modalità Pari condizioni

No

Fase della giornata

Pomeriggio

Velocità avanzamento tempo

1x

Impostazioni gara

Tipo di partenza

Dalla griglia con falsa partenza

Griglia di partenza

Pole al più veloce

B&P/Divieto di elaborazione

Sì

Opzioni Impostazioni

Nessuno

Turbo

Disattivato

Intensità scia

Realistica

Danni visibili

Sì

Danni meccanici

Realistici

Velocità usura gomme

7x

Consumo carburante

4x

Velocità di rifornimento

10 Litri/sec

Carburante iniziale

Predefinita

Riduzione aderenza fuori pista

Realistica

Tempo per completare la gara

180 secondo/i

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso

Predefinita

© 2024 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Impostazioni qualifiche

Tempo limite	10 minuti/i	Tempo di qualificazione per continuare	180 secondo/i
Usura gomme (qualifiche)	Come in gara	Consumo carburante (qualifiche)	Come in gara
Carburante iniziale	Come in gara		

Impostazioni regolamento

Filtra per categoria	Nessun limite	Limite di PP	Nessun limite
Limite di potenza	Nessun limite	Peso minimo	Nessun limite
Gomme utilizzabili	Da corsa	Gomme utilizzabili e tipi	Tutto
Cambio tipo di gomma obbligato	Nessuno	Nitro	Nessuna restrizione
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elaborazione	Estreme e inferiori	Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso	0,1 x

Impostazioni penalità

Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No
-----------------	--------	---------------------------------	----

Gomme utilizzabili	Da corsa	Gomme utilizzabili e tipi	Tutto
Cambio tipo di gomma obbligato	Nessuno	Nitro	Nessuna restrizione
Utilizzo kart	No	Sostituzione motore	Vietato
Componenti elabvrazione	Estreme e inferiori	Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso	0.1x
Impostazioni penalità			
Penalità taglio	Severa	Penalità collisione con muretto	No
Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto	No	Penalità collisione contro altra vettura	No
Penalità taglio corsia dei box	Sì	Trasparenza durante la gara	No
Regole bandiere	Sì		
Limitazioni opzioni di guida			
Auto controllostezo	Proibito	Controllo stabilità	Proibito
Traiettorie assistita	Nessun limite	Controllo trazione	Nessun limite
ABS	Nessun limite	Pilota automatico	Proibito