Modalità stanza

Prove/Qualifiche/Gara di durata

Privacy stanza

Solo amici

Carica impostazioni

Salva impostazioni

Crea stanza

Impostazioni stanza

Sei l'host della stanza.

NAT: Tipo 2. Larghezza di banda: Elevata.

Nome stanza 40/62

Project Carry - Tsukuba Vandemunium

Tipo di gara

Gara **Combattuta**

Numero massimo di partecipanti

16

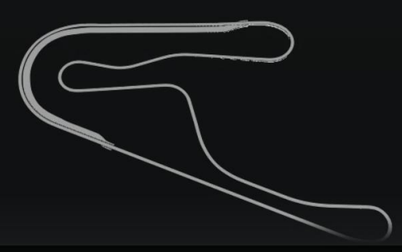
Partenza automatica

No

Impostazioni tracciato

Tracciato

Tsukuba Circuit



Numero di giri

Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Modalità stanza

Prove/Qualifiche/Gara di durata

Privacy stanza

Solo amici

Carica impostazioni

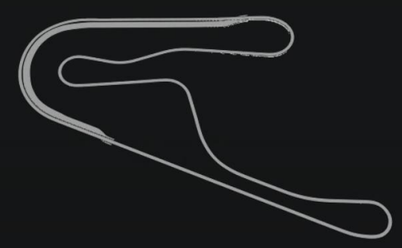
Salva impostazioni

Crea stanza

Impostazioni tracciato

Tracciato

Tsukuba Circuit



Numero di giri

--

Tempo limite

Prospetto a fine file

Tipo tracciato Circuiti reali

Lunghezza tracciato 2.045 m

Rettilineo più lungo 445 m

Dislivello 5,3 m

Impostazioni meteo/orario

Metodo di selezione condizioni meteo

Meteo personalizzato

Meteo predefinito

--

Modalità Pari condizioni

--

Fase della giornata

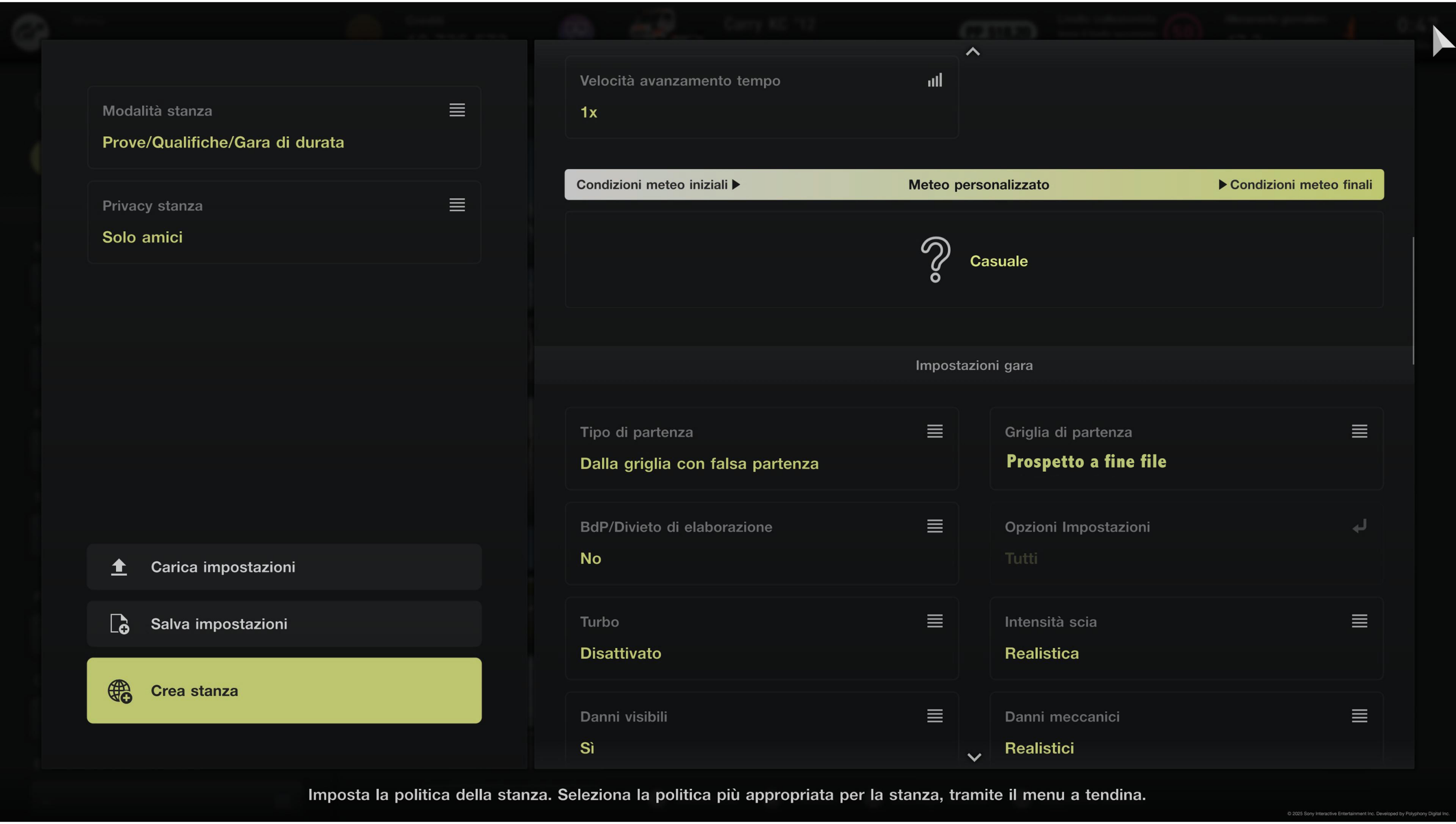
Pomeriggio

Velocità avanzamento tempo

1x

Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.



Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Modalità stanza

Prove/Qualifiche/Gara di durata

Privacy stanza

Solo amici

Carica impostazioni

Salva impostazioni

Crea stanza

Danni visibili

Sì

Danni meccanici

Realistici

Velocità usura gomme

Prospetto a fine file

Consumo carburante

Prospetto a fine file

Velocità di rifornimento

10Litri/sec

Carburante iniziale

Predefinita

Riduzione aderenza fuori pista

Realistica

Tempo per completare la gara

180 secondo/i

Nitro/Moltiplicatore tempo utilizzo sistema di sorpasso

Predefinita

Impostazioni qualifiche

Tempo limite

Prospetto a fine file

Tempo di qualificazione per continuare

Prospetto a fine file

Usura gomme (qualifiche)

Consumo carburante (qualifiche)

Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Modalità stanza

Prove/Qualifiche/Gara di durata

Privacy stanza

Solo amici

Carica impostazioni

Salva impostazioni

Crea stanza

Usura gomme (qualifiche)

No

Consumo carburante (qualifiche)

No

Carburante iniziale

Come in gara

Impostazioni regolamento

Filtra per categoria

Nessun limite

Limite di PP

519

Limite di potenza

154CV

Peso minimo

624kg

Gomme utilizzabili

Da corsa

Gomme utilizzabili e tipi

Tutto

Tipo di gomme richieste

No

Nitro

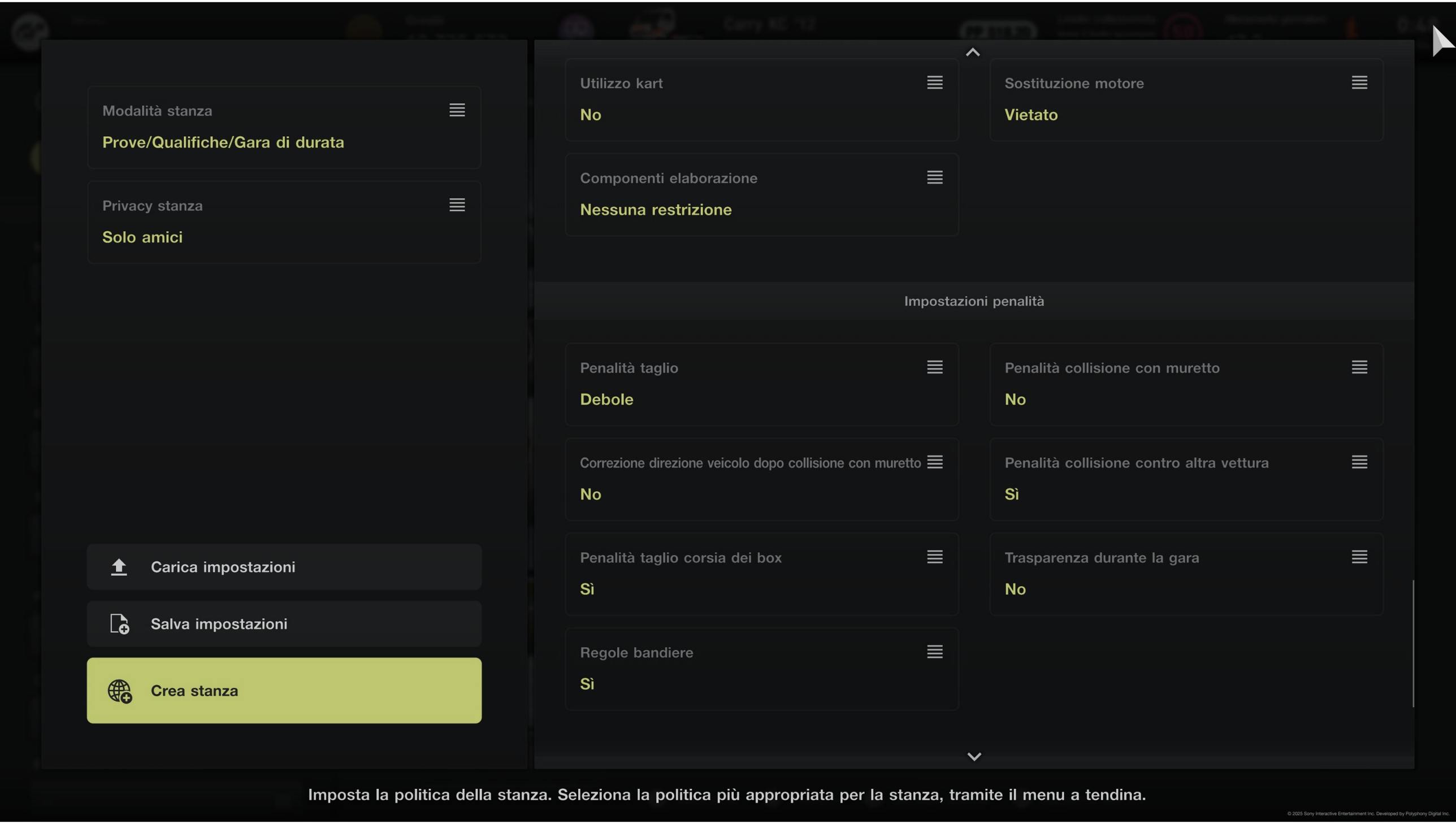
Impossibile installare

Utilizzo kart

Sostituzione motore

Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.



Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Debole

No

Modalità stanza

Prove/Qualifiche/Gara di durata

Correzione direzione veicolo dopo collisione con muretto

No

Penalità collisione contro altra vettura

Sì

Privacy stanza

Solo amici

Penalità taglio corsia dei box

Sì

Trasparenza durante la gara

No

Regole bandiere

Sì

Limitazioni opzioni di guida

Aiuto controsterzo

Proibito

Controllo stabilità

Proibito

Traiettoria assistita

Nessun limite

Controllo trazione

Nessun limite

ABS

Nessun limite

Pilota automatico

Proibito

Carica impostazioni

Salva impostazioni

Crea stanza

Imposta la politica della stanza. Seleziona la politica più appropriata per la stanza, tramite il menu a tendina.

© 2025 Sony Interactive Entertainment Inc. Developed by Polyphony Digital Inc.

Prospetto gara per consumi

SuperPol: di un giro. Il pilota esce in outlap, fa il sui giro lanciato e al terzo giro rientra ai box NON usando il tasto option. Questa procedura verrà scaglionata per il numero di piloti presenti in lobby. I piloti successivi entreranno per il loro giro di lancio all'ingresso dei piloti precedenti su direttive della Direzione Gara.

Sprint Race -> partenza come da SuperPol -> 10 giri senza consumi gomme e carburante.

Gara1 -> partenza inversa rispetto risultato Sprint Race. Gara di 40 minuti con consumi. Gomme 10x - Carb. 8x

Gara2 -> partenza inversa rispetto risultato Gara1. Gara di 20 minuti con consumi. Gomme 30x - Carb. 11x

VISTO CHE IL METEO E' IMPOSTATO SU CASUALE E LA POSSIBILITA' DI PIOGGIA E' REALE, L'OBBLIGO DI GOMME DECADE.

PUNTEGGIO CLASSFICA:

SUPERPOL -> 1pt. -- GV per gara -> 1pt

Sprint Race -> 1° 8pt - 2° 7pt - 3° 6pt - 4° 5pt - 5° 4pt - 6° 3pt - 7° 2pt - 8° 1pt
Gara1 -> 1° 25pt - 2° 21pt - 3° 18pt - 4° 15pt - 5° 12pt - 6° 10pt - 7° 8pt - 8° 7pt - 9° 6 - 10° 5 - 11° 4 - 12° 3pt
Gara2 -> 1° 15pt - 2° 11pt - 3° 8pt - 4° 7pt - 5° 6pt - 6° 5pt - 7° 4pt - 8° 3pt - 9° 2 - 10° 1