

INDICE

- 01 PREMESSA
- 02 COMPORTAMENTO IN PISTA
- 03 DISCONNESSIONI E CRASH LOBBY
- 04 CALENDARIO EVENTI E ORARI
- **05 FORMAT EVENTO**
- 06 GOMME CONSENTITE E SOSTE AI BOX
- 07 LIVREE AUTO
- 08 IMPOSTAZIONI PREQUALIFICHE
- 09 IMPOSTAZIONI GARA1
- 10 <u>IMPOSTAZIONI GARA2</u>
- 11 IMPOSTAZIONI GARA3
- 12 CLASSIFICA E PUNTEGGI
- 13 PENALITÀ
- 14 <u>RECLAMI</u>
- 15 ISCRIZIONI



1. PREMESSA

"Tale regolamento è da ritenersi sempre in continua evoluzione, ogni variazione sarà in ogni caso comunicata ai partecipanti"

Iscrivendosi all'evento, ogni pilota accetta integralmente il regolamento, di cui è obbligato a leggere e comprendere ogni parte. Per partecipare è necessaria la presenza all'interno del nostro canale Discord, piattaforma utilizzata per gestire tutte le comunicazioni sull'evento.

Non si accettano, in nessun caso, lamentele o richieste di abbuono o cancellazione parziale e/o totale della penalità assegnata, indicando che è stata una dimenticanza non leggere il regolamento, che lo stesso non è stato capito nel suo contenuto al 100%, o qualsiasi altra motivazione.

Siate rispettosi nei confronti di tutti (piloti, staff, ospiti, tifosi, etc), non dimenticate che siamo qui per divertirci e che, per organizzare questo evento, lo staff ha dedicato molte ore del proprio tempo libero. Sono stati fatti diversi test (piste, auto, gomme) per garantire il massimo divertimento e coinvolgimento possibile.

Cercate di affrontare questo evento con lo spirito giusto e non dimenticatevi mai che è solo un gioco, che tutti possono sbagliare e che serve la collaborazione di tutti quanti per far sì che questo evento si svolga nel miglior modo possibile.

Per tutti i casi non presenti in questo regolamento, o per i quali lo staff ritiene di intervenire direttamente, lo stesso si riserverà il diritto di valutarli singolarmente con la più totale imparzialità. Ogni tipo di lamentela o accusa di imparzialità verrà punito con l'esclusione dalla competizione.



2. COMPORTAMENTO IN PISTA

Chat e comportamento in lobby:

- Durante le qualifiche e la gara è vietato utilizzare la chat. Chi scrive messaggi durante queste fasi verrà squalificato.
- Entrare e uscire ripetutamente dalla lobby comporta l'esclusione dalla gara.
- Se un pilota esce dalla lobby DURANTE la gara per crash, problemi tecnici o di connessione, non può rientrare per evitare interferenze con gli altri piloti. Chi tenta di rientrare verrà penalizzato.

Incidenti e sportività:

- I piloti che causano un incidente devono aspettare il pilota danneggiato e cedergli la posizione. Se non lo fanno, riceveranno una penalità.
- Comportamenti scorretti verranno sanzionati con penalità.
- In caso di comportamenti gravi, insulti o mancanza di rispetto, i piloti potranno ricevere penalità, richiami, ammonizioni e, nei casi estremi, l'espulsione dall'evento.

Comportamento in pista:

- Sono tollerati piccoli contatti, ma chi causa testacoda o uscita di pista deve subito cedere la posizione, anche se questo comporta perdere più posizioni.
- Se un pilota subisce un danno (ad esempio, finisce fuori pista, viene rallentato o è costretto a un taglio), deve segnalare il problema nel canale post-gara per essere tutelato, ma non deve in nessun caso cercare vendetta o giustizia autonoma.



2. COMPORTAMENTO IN PISTA

Regole sui sorpassi e sulle traiettorie:

- Durante un sorpasso in curva, se il muso della vettura del pilota che sorpassa raggiunge la ruota anteriore dell'altro, il pilota sorpassato non deve chiudere la traiettoria. Al tempo stesso, il pilota che sorpassa non deve toccare l'avversario.
- Chi viene sorpassato non può cambiare traiettoria improvvisamente.
- Se un pilota esce di pista, deve dare precedenza a chi sopraggiunge prima di rientrare.

Norme di guida e gestione delle posizioni:

- È vietato zigzagare sul rettilineo per evitare di far prendere la scia, concesso solo un cambio di traiettoria.
- Quando si cede una posizione, non si deve frenare o fermarsi in traiettoria; bisogna aspettare in rettilineo per cedere in sicurezza.
- Il pilota doppiato deve agevolare il sorpasso rallentando e spostandosi dalla traiettoria ideale in punti sicuri, senza resistere.
- In caso di duelli tra piloti a pieni giri, il doppiato deve cedere strada ma può sdoppiarsi in sicurezza se dimostra di essere più veloce.

Abbandono e pericoli sul tracciato:

 È vietato parcheggiare lungo il tracciato durante la gara, poiché provoca una bandiera gialla e rischi di penalità per altri piloti ancora in gara. In caso di ritiro, il pilota può uscire dalla lobby o parcheggiare ai box fino alla fine della gara.



3. DISCONNESSIONI E CRASH LOBBY

Caduta durante la qualifica

- Caduta pilota host: si ricrea la lobby partendo da capo con le qualifiche essendo i tempi andati persi
- Caduta pilota non host: il pilota ha tempo per rientrare in lobby prima della fine delle qualifiche. Se prima della caduta ha otterrà un tempo valido, partirà dal posizione corrispondente, altrimenti partirà dal fondo delle griglia.

Caduta durante la gara

- Caduta pilota non host
 Il pilota non potrà più rientrare e la gara proseguirà con gli altri ancora in lobby. Il pilota in questione otterrà un punteggio pari a 0 punti in classifica.

La gara ripartirà con una partenza dalla griglia, l'ordine verrà stabilito dalle posizioni dei piloti prima del crash.

Per la durata rimanente si seguono i seguenti casi:

- Se alla fine della gara mancano 3 giri (o meno) la gara è da ritenersi valida con le posizioni all'ultimo giro valido.
- Se al termine della gara mancano più di 3 giri, si avvierà una nuova gara della durata pari ai giri mancanti.



4. CALENDARIO EVENTO E ORARI

	Prequalificazioni	
Data	08/01/2025	
Circuito	Blue Moon Bay (A contrario)	
Auto	Ford Sierra RS 500 Cosworth '87	
Apertura Lobby	21:30	
Nº Piloti	14 per Lobby	
Durata	15 minuti	

	Gara1	Gara 2	Gara 3
Data	15/01/2025	29/01/2025	12/02/2025
Circuito	Suzuka (completo)	SPA (completo)	Sardegna (A contrario)
Auto	Ford Sierra RS 500 Cosworth '87	Ford Escort RS Cosworth '92	Ford Focus ST '15
Apertura Lobby	21:30	21:30	21:30
Qualifiche	21:45	21:45	21:45
Durata qualifiche	10 minuti	10 minuti	10 minuti
Gara	22:00	22:00	22:00
Durata	60 minuti	60 minuti	60 minuti



5. FORMAT EVENTO

La Winter Cup si articolerà in tre gare monomarca, ciascuna con una vettura specifica:

- Gara 1 Ford Sierra RS 500 Cosworth '87
- Gara 2 Ford Escort RS Cosworth '92
- Gara 3 Ford Focus ST '15

L'evento non prevede l'applicazione del BoP (Balance of Performance), consentendo ai partecipanti di apportare modifiche al setup delle vetture, compresa carrozzeria larga e modifiche ruote. Tuttavia, è obbligatorio rispettare i seguenti parametri:

- Potenza massima: 400 CV
- Peso minimo: 1150 kg
- Swap motore non concesso

Per ulteriori dettagli sulle impostazioni e sulle regole specifiche, consultare il presente Regolamento nei paragrafi dedicati.

Prequalifica

I ranking per le suddivisioni delle lobby si terranno in un'unica serata come specificato nel calendario.

Le prequalifiche in ogni Lobby, della durata di 15 minuti, serviranno a determinare una classifica generale basata sui tempi per poter inserire ogni pilota nella rispettiva lobby di appartenenza. Poiché l'accesso all'evento potrebbe essere limitato, è fondamentale ottenere il miglior tempo possibile per garantirvi la partecipazione.

Qualifica

In ogni gara sono previste le qualificazioni che dureranno 10 minuti per ogni Lobby, determinanti per le posizioni in griglia di partenza.

Gara

Le tre gare avranno la durata di 60 minuti ciascuna e partiranno alle ore 22:00; chi non è arrivato per tempo non parteciperà.

6. GOMME CONSENTITE E SOSTE AI BOX

Sono utilizzabili:

- Gomme Corsa Morbide (CsM)
- Gomme Corsa Medie (CsMe)
- Gomme Corsa Dure (CsD)
- Gomme Intermedie (CsI)
- Gomme Bagnato (W)

Non è previsto l'obbligo di smarcamento delle mescole, tuttavia non è consentito utilizzare la stessa mescola per due stint consecutivi

La violazione di questa regola comporterà la squalifica dalla gara. È possibile effettuare la sosta ai box durante qualsiasi giro.

7. LIVREE AUTO

Il design delle livree è libero, vi chiediamo però di includere:

- Il proprio numero di gara
- Almeno un adesivo che indichi il proprio Team di appartenenza
- Il portanumero Poison Winter Cup ai tag:
 - #prt
 - #prtwinter
 - #gabocasper85



Sono VIETATI nomi di team che non richiamano il proprio team di appartenenza

È stato creato un video tutorial da seguire che vi consentirà di personalizzare la vostra auto.

Potete trovare il tutorial qui: guida alle livree

POISON RAGING TEAM, 8. IMPOSTAZIONI WINTER WINTER WINTER MINTER MINTER

PREQUALIFICA - BLUE MOON BAY (A contrario)

Modalità Stanza: Prove/Qualifiche/Gara di durata

Tipo gara: Combattuta Filtra per categoria: Nessun limite

N° partecipanti: 14 Limite PP: Nessun Limite

Partenza automatica: No Limite potenza: 400 cv

Giri: - Peso minimo: 1.150 Kg

Meteo predefinito: S10 Gomme utilizzabili: Da Corsa Fase della giornata: Pomeriggio Gomme utilizzabili e tipi: Tutto

Modalità pari condizioni: Si Cambio tipo di gomme obbligato: vedi

regolamento al <u>paragrafo 6</u>

Partenza: dalla griglia cn falsa partenza Nitro: Impossibile Installare

Griglia di partenza: Pole al Più Veloce Utilizzo kart: No

BDP : NO Sostituzione motore: Vietato

Turbo: Disattivato Comp. elaboraz: Nessuna restrizione

Intensità scia: Debole Penalità taglio: Debole

Danni visibili: Si Penalità collisione con muretto: No

Danni meccanici: Realistici Collisione muretto: No

Velocità usura gomme: 0x Penalità collisione altra vettura: No Consumo carburante: 2x Penalità taglio corsia dei Box: Si

Velocità di rifornimento: 3 Litri/sec Trasparenza durante la gara: No

Carburante iniziale: Predefinita Regole bandiere: Si

Rid. aderenza fuori pista: Realistica Aiuto controsterzo: Proibito Tempo per completare la gara: 180 sec Controllo stabilità: Proibito

Nitro/Moltiplicatore: Predefinito Traiettoria assistita: Nessun limite

Qualifiche Tempo Limite: 15 Min Controllo trazione: Nessun Limite

Tempo di Quali per continuare: 180 sec. ABS: Nessun limite

Usura Gomme (qualifiche): 0X Pilota automatico: Proibito

Carburante iniziale: 50 litri

Consumo Carburante (Qualifiche): 2X



POISON RAGING TEAM 9. IMPOSTAZIONI WINTER

GARA1 - SUZUKA CIRCUIT (completo)

Modalità Stanza: Prove/Qualifiche/Gara di durata

Tipo gara: Combattuta Filtra per categoria: Nessun limite

N° partecipanti: 16 Limite PP: Nessun Limite

Partenza automatica: No Limite potenza: 400 cv

Tempo limite: 60 minuti Peso minimo: 1.150 Kg

Meteo: Personalizzato: Casuale Gomme utilizzabili: Da Corsa Fase della giornata: Pomeriggio Gomme utilizzabili e tipi: Tutto

Velocità avanzamento tempo: 2x Cambio tipo di gomme obbligato: vedi

regolamento al <u>paragrafo 6</u>

Partenza: dalla griglia cn falsa partenza Nitro: Impossibile Installare

Griglia di partenza: Pole al Più Veloce Utilizzo kart: No

BDP : NO Sostituzione motore: Vietato

Turbo: Disattivato Comp. elaboraz: Nessuna restrizione

Intensità scia: Realistica Penalità taglio: Debole

Danni visibili: Si Penalità collisione con muretto: No

Danni meccanici: Realistici Collisione muretto: No

Velocità usura gomme: 2x Penalità collisione altra vettura: No Consumo carburante: 2x Penalità taglio corsia dei Box: Si Velocità di rifornimento: 3 Litri/sec Trasparenza durante la gara: No

Carburante iniziale: Predefinita Regole bandiere: Si

Rid. aderenza fuori pista: Realistica Aiuto controsterzo: Proibito Tempo per completare la gara: 180 sec Controllo stabilità: Proibito

Nitro/Moltiplicatore: Predefinito Traiettoria assistita: Nessun limite

Qualifiche Tempo Limite: 10 Min Controllo trazione: Nessun Limite

Tempo di Quali per continuare: 180 sec. ABS: Nessun limite

Usura Gomme (qualifiche): 0X Pilota automatico: Proibito

Consumo Carburante (Qualifiche): 2X

Carburante iniziale: 50 litri



POISON RAGING TEAM, 10. IMPOSTAZIONI WINTER WINTER WINTER TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY

GARA2 - SPA Francorchamps (completo)

Modalità Stanza: Prove/Qualifiche/Gara di durata

Tipo gara: Combattuta Filtra per categoria: Nessun limite

N° partecipanti: 16 Limite PP: Nessun Limite

Partenza automatica: No Limite potenza: 400 cv

Tempo limite: 60 minuti Peso minimo: 1.150 Kg

Meteo: Personalizzato: Casuale Gomme utilizzabili: Da Corsa Fase della giornata: Pomeriggio Gomme utilizzabili e tipi: Tutto

Velocità avanzamento tempo: 2x Cambio tipo di gomme obbligato: vedi

regolamento al <u>paragrafo 6</u>

Partenza: dalla griglia cn falsa partenza Nitro: Impossibile Installare

Griglia di partenza: Pole al Più Veloce Utilizzo kart: No

BDP : NO Sostituzione motore: Vietato

Turbo: Disattivato Comp. elaboraz: Nessuna restrizione

Intensità scia: Realistica Penalità taglio: Debole

Danni visibili: Si Penalità collisione con muretto: No

Danni meccanici: Realistici Collisione muretto: No

Velocità usura gomme: 2x Penalità collisione altra vettura: No Consumo carburante: 2x Penalità taglio corsia dei Box: Si Velocità di rifornimento: 3 Litri/sec Trasparenza durante la gara: No

Carburante iniziale: Predefinita Regole bandiere: Si

Rid. aderenza fuori pista: Realistica Aiuto controsterzo: Proibito Tempo per completare la gara: 180 sec Controllo stabilità: Proibito

Nitro/Moltiplicatore: Predefinito Traiettoria assistita: Nessun limite

Qualifiche Tempo Limite: 10 Min Controllo trazione: Nessun Limite

Tempo di Quali per continuare: 180 sec. ABS: Nessun limite

Usura Gomme (qualifiche): 0X Pilota automatico: Proibito

Carburante iniziale: 50 litri

Consumo Carburante (Qualifiche): 2X



poison raging te Winter C 11. IMPOSTAZIONI

GARA3 - Sardegna Circuito stradale - A al contrario

Modalità Stanza: Prove/Qualifiche/Gara di durata

Tipo gara: Combattuta Filtra per categoria: Nessun limite

Nº partecipanti: 16 Limite PP: Nessun Limite Partenza automatica: No Limite potenza: 400 cv Tempo limite: 60 minuti Peso minimo: 1.150 Kg

Gomme utilizzabili: Da Corsa Meteo: Personalizzato: Casuale Gomme utilizzabili e tipi: Tutto Fase della giornata: Pomeriggio

Velocità avanzamento tempo: 2x Cambio tipo di gomme obbligato: vedi

regolamento al paragrafo 6

Partenza: dalla griglia cn falsa partenza Nitro: Impossibile Installare

Griglia di partenza: Pole al Più Veloce Utilizzo kart: No

BDP: NO Sostituzione motore: Vietato

Turbo: Disattivato

Comp. elaboraz: Nessuna restrizione Intensità scia: Realistica

Penalità taglio: Debole

Danni visibili: Si Penalità collisione con muretto: No

Danni meccanici: Realistici Collisione muretto: No

Velocità usura gomme: 2x Penalità collisione altra vettura: No Consumo carburante: 2x Penalità taglio corsia dei Box: Si Velocità di rifornimento: 3 Litri/sec Trasparenza durante la gara: No

Carburante iniziale: Predefinita Regole bandiere: Si

Rid. aderenza fuori pista: Realistica Aiuto controsterzo: Proibito Tempo per completare la gara: 180 sec Controllo stabilità: Proibito

Traiettoria assistita: Nessun limite Nitro/Moltiplicatore: Predefinito Qualifiche Tempo Limite: 10 Min Controllo trazione: Nessun Limite

Tempo di Quali per continuare: 180 sec. ABS: Nessun limite

Usura Gomme (qualifiche): 0X Pilota automatico: Proibito

Carburante iniziale: 50 litri

Consumo Carburante (Qualifiche): 2X



12. CLASSIFICA E PUNTEGGI

Pos	Punti	Punti aggiuntivi e classifica
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	25 21 18 15 12 10 8 7 6 5 4 3 2	 Un punto aggiuntivo verrà assegnato al pilota che conquisterà la pole position Un ulteriore punto aggiuntivo verrà assegnato al pilota che effettuerà il giro più veloce durante la gara. A parità di punteggio, la classifica verrà calcolata tenendo conto, nell'ordine, delle seguenti voci: Numero di vittorie Numero di pole position Numero di giri veloci Tempo totale di percorrenza gara



13. PENALITÀ

Alle penalità assegnate direttamente dal gioco verranno sommate le eventuali penalità dalla Direzione Gara per i casi citati in questo regolamento; raggiunta quota 2 ammonizioni saranno attribuiti al pilota 3 punti di penalità a fine gara.

TABELLA PENALITÀ

VOCE	INFRAZIONE	SANZIONE
P01	ZigZag ulteriore/i cambio traiettoria per evitare di far prendere la scia e/o ostacolare la zona di frenata	2 punti
P02	Colpire un pilota arrecando danno/uscita di pista	3 punti per l'incidente, +2 punti per posizione persa
P03	Mancato rispetto bandiere BLU	3 punti per episodio
P04	Provocare bandiera GIALLA fissa	Squalifica
P05	Rientro in pista provocando incidente intralciando chi sopraggiunge	4 punti
P06	Colpire volontariamente un altro pilota	Squalifica dalla gara
P07	Utilizzo stessa mescola in due stint consecutivi	Squalifica dalla gara
P08	Sorpasso in curva appoggiandosi all'avversario	4 punti
P09	Frenata tardiva non controllata che crea rischio contatti	5 punti
Α	Colpire un avversario restituendo la posizione senza avergli causato danni o perdita di posizioni	Ammonizione
Α	Guida non prudente	Ammonizione
А	Numero/Portanumero errato	Ammonizione

Eventuali scorrettezze in gara non contemplate in questa tabella potranno in ogni caso portare a penalità in termini di decurtazione punti a fine gara, a discrezione della DG.





14. RECLAMI

Nel reclamo è necessario specificare i piloti coinvolti e l'esatto momento della gara, indicando il giro e fornendo più dettagli possibili alla Direzione Gara.

I reclami dovranno essere presentati entro 24 ore dal termine della gara e dovranno essere inviati allo Staff al link sottostante:

INVIO RECLAMO

15. ISCRIZIONI

Qui di seguito il link per partecipare alla Winter Cup:

VOGLIO ISCRIVERMI

termine iscrizioni 23.59 del 26/12/2024

Un ringraziamento agli ideatori del format:

GioBar73 - Max_laqualunque - Marekiaro2017 - PRT_Walter784

