

Regolamento Classificazione e Generale King 24

1. Dal time attack i primi 14 formano la lobby principale detta lobby KING
2. Dal 15° in poi sono considerate riserve, in ordine di classifica. Eventualmente solo dopo aver saputo il numero delle riserve si vedrà come impostare la seconda lobby detta lobby PRINCE
3. A) se esiste la lobby2 ogni gara l'ultimo della KING verrà retrocesso in PRINCE e di conseguenza il vincitore dalla PRINCE verrà promosso in KING la settimana successiva. Può capitare che oltre all'ultimo che viene retrocesso ci siano delle assenze per la gara successiva. Queste assenze verranno colmate facendo salire in KING i piloti della classifica del time attack escludo il pilota già promosso della PRINCE. Si tiene sempre presente la classifica dal 15° pilota della classifica del TIME ATTACK.
B) se sono presenti solo riserve questa saranno "utilizzate" per coprire assenze e/o defezioni dei piloti della KING.
4. Questo "ripescaggio" può avvenire anche subito prima della gara ma non a qualifiche iniziate.
5. Per tutte le altre gare in programma le lobby verranno create alle ore 21:00, l'orario può variare per esigenze varie. 21:10 ingresso in lobby con amicizia OBBLIGATORIA del host designato. Prove libere che servono essenzialmente per l'accesso dei piloti in stanza. Di seguito le qualifiche e la gara. Può capitare che ci siano dei problemi di disconnessioni o di incompatibilità tra piloti e per questo si fa riferimento al comunicato della Direzione Gara del 19 agosto 2019 con protocollo WLF00016/19.
6. Se un pilota esce dalla lobby per vari motivi (disconnessione o problemi server e quant'altro) durante le qualifiche. Questo ha la possibilità di rientrare prima della partenza della gara. L'host rimodulerà la griglia di partenza collocando il pilota come ultima posizione.
7. La disconnessione o l'abbandono da parte di un pilota durante la gara viene considerato come problemi tecnici e quindi il pilota non rientra nella classifica di gara.
8. Lobby : lobby1 → lobby King - lobby2 → lobby Prince
9. Solo il promosso ha diritto di restare in lobby king se la gara dopo non arriva nella ultima posizione. Chi sale per assenza o altro nella king resta in quella lobby solo per la gara di copertura.
10. La promo e la retro non sono applicabili tra race 8 e 9 in quanto sono due parti dello stesso evento.
11. Per race 8 e 9 i piloti in PRINCE gareggeranno tutti assieme usando le GT3 a disposizione.
12. Alla Finale accedono i primi 12 piloti della classifica generale. Non è prevista una finale anche per gli altri piloti. Ne consegue che verrà creata una unica lobby KING per la finale
13. E' severamente vietato tornare ai box tramite menu opzioni. Questa azione potrebbe modificare i tempi registrati invalidando le qualifiche. Oltretutto può provocare problemi alla stabilità della lobby. Per danni alla vettura, penalità da scontare o quant'altro i piloti dovranno rientrare ai box tramite corsia pit-line. La pena a questa mancanza sarà la squalifica immediato o post gara del pilota per la gara in oggetto. La recidiva determina la squalifica dal campionato.
14. Ostacolare volontariamente un pilota in pista, se documentato, porterà alla squalifica immediata.
15. Far uso di muri/guard-rail o altro per agevolare la guida per un vantaggio in gara porta la squalifica immediata del pilota che ne fa uso.
16. A parità di punteggio i piloti vengono classificati tenendo conto dei piazzamenti di questi. Se anche questi portano ad un pareggio si prenderà in considerazione la classifica del Time Attack.
17. Se un pilota volesse proporre alla RK un particolare evento potrà richiedere l'accesso alla chat RK Ufficio Reperti (Area51 Community) dove dovrà presentare uno scritto con tutti i dati e motivazioni del caso e del materiale che possa far vedere alla RK la dinamica nel miglior modo possibile. Per delucidazioni si può far riferimento alla sezione DIREZIONE SPORTIVA sul sito ufficiale.

La Direzione Gara potrà implementare ulteriori voci a questo regolamento se ce ne fosse bisogno.