

## RACE4 – KING 2K24 – SCHEDA TECNICA



**DALLA CLASSIFICA DOPO RACE3 I PILOTI VERRANNO DIVISI IN TRE LOBBY PER LE ELIMINATORIE. QUESTA DIVISIONE VA IN BASE ALLA CLASSIFICA DEL MOMENTO.**  
**NEL RALLYCROSS ESISTE IL *JOKER-LAP* E CIOE' CONSISTE CHE OGNI PILOTA DEVA ESEGUIRE UNA PARTE DEL TRACCIATO ALMENO UNA VOLTA PER NON ESSERE SQUALIFICATO. IN GT7 NON C'E' QUESTA POSSIBILITA'. PER QUESTO MOTIVO I PILOTI DOVRANNO EFFETTUARE UN PASSAGGIO AI BOX DIRANTE LA GARA MA NON ALL'ULTIMO GIRO, PENA LA SQUALIFICA DEL PILOTA. QUESTO PER QUANTO RIGUARDA SIA LA FINALE CHE L'ELIMINATORIA.**  
**VISTO CHE IL GIOCO NON DA TRACCIA DI QUESTO PASSAGGIO CI SARA' UNA COMMISSIONE APPOSITA CHE CONTROLLERA CHE I PILOTI LO ESEGUINO.**

Nella eventuale lobby PRINCE verrà eseguita la FINALE diretta tra tutti i piloti.

### IMPOSTAZIONE LOBBY

TIPO DI PARTENZA: DA FERMO CON FALSA PARTENZA  
GRIGLIA DI PARTENZA: **NON CI SARANNO QUALIFICHE MA TUTTI FERMI AI BOX\***  
DIVIARIO DI B&P/ELABORAZIONI: NO  
MESSA A PUNTO: -----  
TURBO: DISATTIVATO  
INTENSITA' SCIA: REALISTICA  
DANNI VISIBILI: SI  
DANNI MECCANICI: NON PREVISTI  
VELOCITA' USURA GOMME: NO  
CONSUMO CARBURANTE: NO  
CARBURANTE INIZIALE: PREDEFINITO  
RIDUZIONE ADERENZA FUORI PISTA: REALISTICA  
TEMPO PER COMPLETARE LA GARA: 180sec.  
NITRO/MOLTIPLICATORE: PREDEFINITO  
FILTRA PER CATEGORIA: GR.B  
LIMITE DI PP: NESSUN LIMITE  
LIMITE DI POTENZA: POTENZA NOMINALE AUTO USATA  
LIMITE PESO MINIMO: PESO NOMINALE AUTO USATA  
TIPO DI GOMME: STERRATO PER ELIMINATORIE – NEVE PER FINALE  
GOMME UTILIZZABILI: ---  
GOMME RICHIESTE: ---  
NITRO: IMPOSSIBILE INSTALLARE  
UTILIZO KART: NO  
PENALITA' TAGLIO: SEVERA  
PENALITA' **COLLISSIONE CON MURETTO: PENALITA' IN TEMPO (MINORE)\*\***  
CORREZIONE DIREZIONE VEICOLO: NO  
PENALITA' COLLISIONE ALTRA VETTURA: NO  
PENALITA' TAGLIO CORSIA BOX: NO  
TRASPARENZA DURANTE LA GARA: NESSUNA  
REGOLE BANDIERE: SI  
AIUTO CONTROSTERZO: PROIBITO  
CONTROLLO STABILITA': PROIBITO  
TRAJETTORIA ASSISTITA: PROIBITO  
CONTROLLO TRAZIONE: PROIBITO  
ABS: PROIBITO  
PILOTA AUTOMATICO: PROIBITO

**\*I PILOTTI DOVRANNO RESTARE FERMI AI BOX FINCHE L'HOST NON FARA' INIZIARE LA GARA. IL GIOCO RAGGRUPPO MOLTO LE AUTO IN PARTENZA QUINDI NON CI SARANNO TEMPI DI**

QUALIFICA. (UNICA VARIANTE E' LA POSSIBILITA DA PARTE DEL'HOST DI UN TEST START)

**\*\*VISTO CHE NEL RALLY IL GUOCO NON PERMETTE L'ATTIVAZIONE DEI DANNI VERRA' ATTIVATA LA PENALITA COLLISIONE CON MURO ANCHE SE IN FORMA MINORE. STA DI FATTO CHE ANCHE SE SONO AMMESSE LIEVI "TOCCATE" TRA AUTO DATA LA NATURA DELLA COMPETIZIONE STESSA (RALLYCROSS) OGNI CONTATTO CHE SARA' VISTO COME VOLONTARIO O TROPPO ESAPERATO VERRA' PUNITO CON LA SQUALIFICA DALLA GARA. OGNI PILOTA E' INVITATO A FAR PRESENTE ALLA COMMISSIONE DI COMPORTAMENTI NON CONSONI DURANTE LA GARA E QUESTI VERRANNO VALUTATI DALLA COMMISSIONE.**

I XX piloti verranno divisi in 3 lobby dove daranno vita alle eliminatorie. Dalla classifica generale verranno suddivise tre lobby con teste di serie i primi 3 nella classifica generale. Gli altri verranno suddivisi di conseguenza.

Quindi le tre lobby saranno formate cosi:

Lobby1 formata dal 1° - 4° - 7° - 10° - 13°

Lobby2 formata dal 2° - 5° - 8° - 11° - 14°

Lobby3 formata dal 3° - 6° - 9° - 12° - 15°

I primi 2 di ogni lobby formeranno i 6 piloti che disputeranno la finale.

La Direzione Gara sta valutando di inserire una qualifica di 5minuti sia per le eliminatorie che per la finale.

GR.B Lobby1



GR.B Lobby2



GR.B Lobby3

