

# TIME ATTACK – KING 2K24 – SCHEDA TECNICA

## ENTRATA DEI PILOTI PER TIME ATTACK

L'host appena tutti i piloti sono entrati in lobby ricaricherà la stanza e da quel momento parte il time attack

I PILOTI DEVONO ESSERE IN PARTY CON L'HOST ANCHE SOLO IN ASCOLTO E COMUNICARE SE NECESSARIO VIA CHAT GIOCO.

## QUALIFICHE (TIME ATTACK)

Durata: i piloti hanno a disposizione 20 minuti, per segnare il miglior tempo possibile. L'host avrà incarico di segnare i tempi migliori per ogni pilota per la classifica del time attack. Contemporaneamente i piloti partecipanti dovranno, tramite share play, fare una foto dove siano ben visibili i tempi corrispondenti. Questa foto andrà inviata tramite messaggio psn all'host per una conferma del tempo già segnato. Se il pilota non invia la foto succitata, l'host prenderà come buono il tempo da lui segnato. Questo serve nel caso il pilota abbia dei problemi di disconnessione QUINDI SI CONSIGLIA VIVAMENTE DI REGISTRARE SEMPRE TRAMITE SHARE PLAY TUTTO IL TIME ATTACK.

Orario inizio sessione: pomeriggio

Progressione temporale: 1x

Slot meteo: sereno parte 1 – coperto parte 2

IL TIME ATTACK È SUDDIVISO IN DUE, QUINDI NON APPENA FATTA LA PRIMA PARTE CON LA PRIMA AUTO SUL PRIMO CIRCUITO L'HOST PROVVEDERÀ A RICARICARE LA LOBBY CON L'AUTO E IL CIRCUITO PER LA SECONDA PARTE. LA PROCEDURA PER IL TEMPO FINALE È LA STESSA APPENA DESCRITTA.

---

## IMPOSTAZIONE LOBBY GENERALE

TIPO DI PARTENZA: DALLA GRIGLIA CON FALSA PARTENZA

GRIGLIA DI PARTENZA: AL PIU' VELOCE

DIVIETO DI BdP/ELABORAZIONI: SI

MESSA A PUNTO: NESSUN LIMITE

TURBO: DISATTIVATO

INTENSITA' SCIA: REALISTICA

DANNI VISIBILI: SI

DANNI MECCANICI: REALISTICI

VELOCITA' USURA GOMME: NO

CONSUMO CARBURANTE: NO

CARBURANTE INIZIALE: PREDEFINITO

RIDUZIONE ADERENZA FUORI PISTA: REALISTICA

TEMPO PER COMPLETARE LA GARA: 180sec.

NITRO/MOLTIPLICATORE: VIETATO

FILTRA PER CATEGORIA: NESSUN LIMITE

LIMITE DI PP: NESSUN LIMITE

LIMITE DI POTENZA: PUO' ESSERE IMPOSTATO IN CERTE GARE

LIMITE MINIMO: PUO' ESSERE IMPOSTATO IN CERTE GARE

---

## TIME ATTACK PARTE 1

AUTO: GREDDY FUGU Z



CIRCUITO: SARDEGNA STRADALE B

TIPO DI GOMME TIME ATTACK P1 : SPORT

GOMME UTILIZZABILI TIME ATTACK P1: QUALSIASI

GOMME RICHIESTA TIME ATTACK P1 : NON ATTIVO

NITRO: IMPOSSIBILE INSTALLARE

UTILIZO KART: NO

AIUTO CONTROSTERZO TIME ATTACK P1: NO

CONTROLLO STABILITA' TIME ATTACK P1: NO

TRAIETTORIA ASSISTITA: SI

CONTROLLO TRAZIONE TIME ATTACK P1: SI

ABS TIME ATTACK P1: SI

PILOTA AUTOMATICO: NO

---

## TIME ATTACK PARTE 2

AUTO: BAC MONO '16



CIRCUITO: EIGER NORDWARD CONTRARIO

TIPO DI GOMME TIME ATTACK P2 : CORSA  
GOMME UTILIZZABILI TIME ATTACK P2: QUALSIASI  
GOMME RICHIESTA TIME ATTACK P2 : NON ATTIVO  
NITRO: IMPOSSIBILE INSTALLARE  
UTILIZZO KART: NO

AIUTO CONTROSTERZO TIME ATTACK P2: NO  
CONTROLLO STABILITA' TIME ATTACK P2: NO  
TRAJETTORIA ASSISTITA: SI  
CONTROLLO TRAZIONE TIME ATTACK P2: SI  
ABS TIME ATTACK P2: SI  
PILOTA AUTOMATICO: NO

---

PENALITA' TAGLIO: SEVERA  
PENALITA' COLLUSSIONE CON MURETTO: NESSUNA  
CORREZIONE DIREZIONE VEICOLO: NO  
PENALITA' COLLUSSIONE ALTRA VETTURA: NO  
PENALITA' TAGLIO CORSIA BOX: SI  
TRASPARENZA DURANTE LA GARA: NESSUNA  
REGOLE BANDIERE: SI

SEVERAMENTE VIETATO RIENTRARE AI BOX CON L'AUSILIO DEL TASTO OPTION, PENA LA SQUALIFICA DALLA COMPETIZIONE.

---

**LA CLASSIFICA FINALE DEL TIME ATTACK AVVIENE SOMMANDO I DUE TEMPI DEI PILOTI. I PRIMI XX° ACCENDONO DI DIRITTO ALLA LOBBY KING. I RESTANTI NELLA LOBBY PRINCE.**