

# ISCRIZIONE PILOTA NASCAR

All'atto dell'iscrizione il pilota interessato dovrà dichiarare id psn, linea usata.

L'auto disponibili è la FORD FUSION STOCK CAR 2016.

16 posti disponibili, dal 17° questi saranno considerati come riserve a meno che non ci sia un numero sufficiente per creare una seconda lobby.

Iscrizione fa fatta lasciano un commento nell'evento su facebook lasciano id psn, connessione usata.

In seguito si potrà dichiarare la livrea scelta.

## SPECIFICHE LOBBY NASCAR

13 AGOSTO 2019 – DAYTONA

APERTURA STANZA ORE 21.00

### IMPOSTAZIONI SESSIONE

#### PROVE LIBERE (SERVONO PER FAR ENTRARE TUTTI IN STANZA)

Durata (HH:MM): 00:10

Orario inizio sessione: 20:00

Progressione temporale: Tempo reale

Slot meteo: 1 (DA PREVISIONE ORE 20:00)

#### QUALIFICHE

Durata (HH:MM): 00:10

Orario inizio sessione: 21:00

Progressione temporale: Tempo reale

Slot meteo: 1 (DA PREVISIONE ORE 21:00)

#### IMPOSTAZIONI GARA

Tipo durata: GIRI

Durata: 200 GIRI

Tipo data: Personalizzata 13/08/2019

Orario inizio sessione virtuale: 22:00

Progressione temporale: Tempo reale

Stagione: (lo da il gioco in automatico)

Slot meteo: 1 (sereno)  
Progressione meteo: Reale  
Tipo di partenza: LANCIATA  
Giro di formazione: No  
Sosta box obbligatoria: No

#### **IMPOSTAZIONI HOST**

Password (*vuoto*)  
Privacy: privato  
Trasmissione: OFF (on in caso di lobby con LIVE)  
Attendi tutti siano pronti: ON

#### **IMPOSTAZIONI REALISMO**

Avvio automatico motore: Si  
Forza visuale interna: No  
Non permettere traiettoria: No  
Forza impostazioni predefinite: No  
Forza cambio manuale: No  
Forza guida realistica assistita: No  
Permetti ABS: Si  
Permetti controllo trazione: Si  
Permetti controllo stabilità: Si  
Collisioni: Si  
Tipo di danno: Danni effettivi  
Problemi meccanici: Si  
Ammetti veicoli fantasma: No  
Forza pit stop manuali: Si  
Errori sosta ai box: No  
Usura gomme: Accelerata  
Esaurimento carburante: Si  
Forza giro raffreddamento: No

#### **IMPOSTAZIONI AVVERSARIO**

Max dimensione griglia: 16  
Max avversari umani: 15  
Riempi con avversari IA: No  
Livello abilità avversari: 50  
(AMMESSO IL PILOTA AUTOMATICO NEL RIENTRO AI BOX PER NECESSITA')  
Aggressività degli avversari: 0  
Tipo gruppi avversari: stessa auto

#### **REGOLE E REGOLAMENTO**

Regole e penalità: ON  
Penalità margini tracciato: ON  
Penalità di tempo consentita: 5  
Penalità drive-through: ON  
Penalità uscita box: ON  
Patente competitiva: OFF